



INCAP

Elektronische Hilfsmittel für Menschen mit Behinderung

Produktkatalog

Hilfsmittel für Kommunikation, Computerzugang und Umfeldkontrolle

Ausgabe 11/2008

Wir sind gerne für Sie da! Telefon gebührenfrei: 0800 - 46 46 227 • www.incap.de





Elektronische Hilfsmittel für Menschen mit Behinderung

Willkommen bei INCAP

Als einer der größten Hersteller und Anbieter von elektronischen Hilfsmitteln in Deutschland ist es unser Ziel, modernste Technik in den Dienst von Menschen mit Behinderung zu stellen. Unser Angebot an Hilfsmitteln soll dazu beitragen, ein Höchstmaß an Selbstständigkeit und Integration zu erreichen. Dabei konzentrieren wir uns besonders auf die Bereiche Kommunikation, Computerzugang und Umfeldkontrolle.

In diesem Katalog haben wir Ihnen unser gesamtes Produktportfolio zusammengestellt. Sie finden hier neben zahlreichen Eigenentwicklungen aus dem Haus INCAP auch eine Reihe Produkte namhafter Hersteller aus aller Welt, mit denen wir unser Angebot für Sie lösungsorientiert vervollständigen.

Neben unserem Anspruch an eine hohe Produktqualität legen wir besonderen Wert auf den direkten Kontakt zu unseren Kunden. Die intensive Auseinandersetzung mit den Bedürfnissen und Fähigkeiten ermöglicht es uns, passgenaue Lösungen zu finden. Gerne kommen wir zu Ihnen und prüfen, welches Hilfsmittel sich eignet.

Wir begleiten Sie von der unverbindlichen Erstinformation über die Beantragung bei Ihrem zuständigen Kostenträger bis hin zur Betreuung in der Eingewöhnungsphase. Auch für den laufenden Support steht Ihnen unser Serviceteam gerne bereit.

Rufen Sie uns an. Wir freuen uns auf Sie!
Ihr INCAP-Team

INCAP GmbH
Bauschlöter Str. 62
75177 Pforzheim • Germany

Telefon gebührenfrei
(0800) 46 46 227
Tel. + 49 (0) 72 31 94 63 - 0
Fax + 49 (0) 72 31 94 63 - 50

www.incap.de • info@incap.de



Computerzugang

Seite 4



Tastaturen

Seite 4

Tastaturzubehör

Seite 8



Mausersatz

Seite 10



Software

Seite 13



Kommunikation

Seite 28

MOMObil-Kommunikationsgeräte

Seite 28

Symbolorientierte
Kommunikationsgeräte

Seite 32

Schriftzeichenorientierte
Kommunikationsgeräte

Seite 35

Kommunikationsanbahnung

Seite 36

Symbol-Bibliotheken

Seite 38



Umfeldkontrolle

Seite 39



Arbeitsplatz-Hilfsmittel

Seite 48



Einfach-Sensoren

Seite 49

Mehrfach-Sensoren

Seite 57

Sonder-Sensoren

Seite 59

Zubehör von Sensoren

Seite 61



Komplette Halterungen

Seite 64

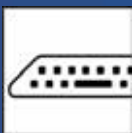
Montage-Einzelteile

Seite 71



Armstützen

Seite 72



Maxi-Tastatur # 10250 USB

Diese Großfeld-Tastatur hat 94 besonders große, quadratische Tasten. Durch eine spezielle Lagerung ist eine sichere Kontaktgabe an jeder Stelle der Tastenkappe gewährleistet. Die Tastatur ist mit großen schwarzen Zeichen beschriftet, die abriebfest mit Laser in die weißen Tasten graviert sind. Wie bei einer normalen Tastatur ragen die Tasten aus dem Gehäuse ca. 8 mm heraus. Eine Plexiglas-Abdeckplatte mit runden Löchern ist als Zubehör lieferbar. Die MAXI-Tastatur ist mit einem intelligenten POLLUX-Tastatur-Controller ausgestattet. Damit ist das üblicherweise gleichzeitige Drücken von zwei oder drei Tasten, z. B. Großbuchstaben, nacheinander möglich. Außerdem können verschiedene Verzögerungswerte eingestellt werden.



Technische Daten:

Maße: 510 x 212 x 20/45 mm (B x T x H),
Tastenfeldgröße: 27 x 27 mm, Betätigungskraft: 100 g,
Betätigungsweg: 4 mm, Gewicht: ca. 1800 g,
Anschluss: USB, auch mit PS/2-Anschluss
(# 10185) lieferbar.



Schwarze Tasten für Maxi-Tastatur

10262

Optional sind für die Maxi-Tastatur schwarze Tastenkappen, die weiß beschriftet sind, erhältlich. Die Beschriftung ist graviert und deshalb auch mit den Fingern fühlbar. Diese Tasten sind besonders für Menschen mit Sehproblemen geeignet.

Abdeckplatte Plexi für Maxi-Tastatur

10186

Diese Abdeckplatte wird aus hochwertigem Acrylglas hergestellt und mit Schrauben an den vorgesehenen Spezialgewinden der MAXI-Tastatur befestigt. Alle Kanten sind gerundet, die Löcher rund und gesenkt. Der Lochdurchmesser beträgt 24 mm.



Mikro-Tastatur # 10149

Die Mikro-Tastatur ist durch ihr sehr kleines Tastenfeld und sehr leichtgängige Tasten für Benutzer mit extrem kleinem Greifraum und sehr wenig Kraft gedacht. Die Tastatur ist so ausgelegt, dass alle Tasten erreicht werden können, ohne das Handgelenk bewegen zu müssen. Die 92 Tasten haben einen Durchmesser von 4 mm. Die Anordnung ist ähnlich wie bei Standard-Tastaturen. Um die Hand besser fixieren zu können, befindet sich vor dem Tastenfeld eine schräge Handauflage. Die Mikro-Tastatur ist mit einem intelligenten POLLUX-Tastatur-Controller ausgestattet. Damit ist das üblicherweise gleichzeitige Drücken von zwei oder drei Tasten, z. B. Großbuchstaben, nacheinander möglich. Wichtig ist dies insbesondere für die Einhandbedienung. Außerdem können verschiedene Verzögerungswerte eingestellt werden.

Technische Daten:

Betätigungskraft: 15 g, Betätigungsweg: 1 mm,
Tastendurchmesser: 4 mm, Tastenfeldgröße: 135 x 56 mm,
Maße: 200 x 210 x 35 mm, Gewicht: 900 g, Anschluss: USB



Einhand-Tastatur

10703 für Rechtshänder

10702 für Linkshänder

Diese Tastatur wurde speziell für Menschen entwickelt, die nur eine Hand zur Verfügung haben. Die Tastatur erfordert durch die spezielle Tastenanordnung einen geringeren Bewegungsradius, was für Einhandbedienung optimal ist. Durch die POLLUX-Tastatureingabehilfe können Tastenkombinationen einhändig bedient werden. **Als Zubehör kann zu dieser Tastatur eine Abdeckplatte bestellt werden (siehe Seite 9).**

Technische Daten:

Betätigungskraft: 50 g, Betätigungsweg: 2,5 mm,
Maße: 370 x 185 x 38 mm, Anschluss: USB



Tastatur Cherry klein

10714 grau # 10462 schwarz

Sehr kompakte PC-Tastatur mit 83 Tasten, für Benutzer mit eingeschränktem Bewegungsradius (z. B. durch Einhand-Bedienung).

Technische Daten:

Maße: 281,5 x 131,5 x 9,5–23,5 mm,

Betätigungskraft: 50 g,

Betätigungsweg: 2,5 mm, Gewicht: 500 g

Num. Tastenfeld zu Cherry klein

11365

Das numerische Tastenfeld kann mit beliebigen Tastaturen zusammen verwendet werden, passt aber am besten zur Tastatur Cherry klein. Alle Tasten sind frei programmierbar.

Technische Daten:

Maße: 89,5 x 131 x 32–53 mm, Betätigungskraft: 50 g,

Betätigungsweg: 2,5 mm, Gewicht: 260 g



Ergonomische Tastatur Siemens, verstellbar

13222

Die Aufspaltung des Alpha-Felds bis zu einem Winkel von 30°, die laterale oder dachförmige Neigung von bis zu 16° und die frontale Neigung von 6° bzw. 12° erlauben eine gerade Handhaltung und entlasten somit das Hand-Arm-Schulter-System. Mit der Handballenauflage wird auch bei großem lateralem Winkel eine optimale Stützwirkung erreicht.

Technische Daten:

Anschluss: USB



Clevy Keyboard

10704

Die Clevy Tastatur wurde speziell für Kinder im Alter von drei bis acht Jahren entwickelt. Die Tastatur hat fröhliche Farben und ein klares, ansprechendes Design. Die einzelnen Tasten und die darauf abgebildeten Buchstaben sind besonders groß dargestellt. Die Tastatur ist sehr robust. Eine Abdeckplatte aus Acrylglas ist als Zubehör erhältlich.

Technische Daten:

Anschluss: USB und PS/2





IntelliKeys USB # 10187

Tastatur-Ersatz mit USB-Anschluss, der anstelle der normalen Tastatur direkt in den Computer eingesteckt wird. Die aktive Fläche besteht aus 576 druckempfindlichen Feldern, auf diese Fläche können verschiedene Overlays gelegt werden. Fünf verschiedene Tastenlayouts werden auf Folien mitgeliefert: große Richtungspfeile, Zahlen, ABC, ABC und Zahlen sowie ein QWERTZ-Layout. Es können verschiedene Einstellungen (z. B. Verzögerungszeiten, Wiederholrate, akustischer Tastenklick) vorgenommen werden.

Technische Daten:

Aktive Fläche: 198 x 305 mm, Gewicht: 900 g



Tastatur Cherry schwarz # 10055

Cherry Tastatur G81-3000 mit schwarzem Gehäuse und Tasten, großer Tastenaufdruck, graviert in Weiß und Gelb, für Menschen mit Sehbehinderung besonders gut geeignet.

Technische Daten:

Maße: 470 x 195 x 38 mm, Betätigungskraft: 100 g,

Betätigungsweg: 4 mm, Gewicht: 1600 g



BAT Einhandtastatur

11031 links # 11030 rechts

Die sieben Tasten sind so angeordnet, dass sie mit einer Hand bedient werden können. Alle Zeichen werden als Tastenkombinationen eingegeben.

Technische Daten:

Maße: 204 x 170 x 72 mm



POLLUX # 10410

Die Tastatureingabehilfe POLLUX ist ein „intelligenter“ Adapter, der zwischen Tastatur und Computer gesteckt wird.

Mit POLLUX kann die Tasteneingabe an die individuellen Bedürfnisse angepasst werden. Das üblicherweise gleichzeitige Drücken von zwei oder drei Tasten, z. B. Großbuchstaben (Shift+M o. ä.), kann nacheinander erfolgen. Dies ist besonders bei Einhandbedienung wichtig. Die Rastfunktion wird durch Lämpchen angezeigt.



Vier Tastendruck-Eigenschaften können mit POLLUX angepasst werden:

1. Der Wiederholbeginn, d. h. die Zeit, bis bei dauerndem Drücken einer Taste die Wiederholung einsetzt.
2. Die Wiederholrate, also die Geschwindigkeit der Tastenwiederholung bei dauernd gedrückter Taste.
3. Die Anfangsverzögerung, d. h. die Zeit, die eine Taste gedrückt werden muss, bis der Tastendruck akzeptiert wird.
4. Die Sperrzeit zwischen dem Drücken von zwei Tasten, um beim Loslassen einer Taste versehentliches Betätigen einer benachbarten Taste zu ignorieren.

Auf Wunsch kann eine akustische Rückmeldung der Tastenanschläge ertönen. POLLUX wird anstelle der Tastatur in den Computer eingesteckt. Die Tastatur (jede beliebige Tastatur) wird dann in die Buchse im POLLUX eingesteckt. Das Gerät ist nach Einschalten des Computers sofort betriebsbereit. Alle Einstellungen können direkt vorgenommen werden. Dies kann auch während des laufenden Betriebs erfolgen, sodass eine optimale Anpassung der Einstellungen unter realen Bedingungen möglich ist. Die Werte werden im POLLUX gespeichert und gehen nach dem Ausschalten des Computers nicht verloren. Der Vorteil zu den unter Windows möglichen Einstellungen ist, dass keinerlei Einstellungen in der Systemsteuerung notwendig sind und dass damit Benutzer, die darauf keinen Zugriff haben dürfen (z. B. in Behörden und Banken), problemlos Einstellungen vornehmen können. Außerdem sind die Einstellmöglichkeiten wesentlich umfangreicher (z. B. Tastensperrzeiten). Auch beim Austausch eines Computers oder Arbeitsplatzwechsel muss POLLUX einfach nur in den neuen PC eingesteckt werden.

Technische Daten:

Gewicht: 180 g, Abmessungen: 125 x 65 x 30 mm, Anschluss: PS/2 Buchse/Stecker

POLLUX-Netzteil # 10135

Five Finger Typist # 10125

Five Finger Typist ist ein Schreib-Lehrgang für Menschen, die mit ihrer rechten oder ihrer linken Hand das einhändige „Blindschreiben“ erlernen möchten. Er lehrt und trainiert die anerkannte Technik des einhändigen Eingebens für und mit der Computertastatur. Five Finger Typist bietet eine Auswahl strukturierter Schreibübungen.



Adapter PS/2 an USB # 10012

Adapter zum Anschluss von einer PS/2-Tastatur und einer PS/2-Maus an einem USB-Anschluss.

Tastenaufkleber große Schrift # 10910

Selbstklebende Etiketten mit vergrößerter Beschriftung zum Aufkleben auf die Tasten.



Abdeckplatte Plexi Cherry-Tastatur 80/81-3000

10172

Tastatur-Abdeckplatten vermeiden unbeabsichtigtes Betätigen der Tasten und erleichtern die Bedienung mit einem Kopf- oder Mundstab. Diese Abdeckplatte wird aus hochwertigem Plexiglas hergestellt. Alle Kanten sind gerundet, die Löcher rund und gesenkt. Der Lochdurchmesser beträgt 19 mm und ist damit groß genug, um mit den Fingern die Tasten bequem zu erreichen. Die Tastatur wird einfach von hinten in die Abdeckplatte eingeschoben. Durch die Gummifüße der Tastatur, die auf dem Plexiglas guten Halt geben, wird ein Herausrutschen bei der Bedienung verhindert. Die Abdeckplatte passt auch auf die Cherry-Tastatur 83-6105 und kann auch für englische Tastaturen verwendet werden.

Abdeckplatte Metall für Cherry klein # 11335

Abdeckplatte aus Metall, die fest auf die Tastatur Cherry klein (#10714/10462) montiert werden kann.



Abdeckplatte Metall für Num. Tastenfeld # 11336

Abdeckplatte aus Metall, die fest auf das numerische Tastenfeld montiert werden kann.



Abdeckplatte Clevy Keyboard

10705

Gelochte Plexiglas-Abdeckplatte für das Clevy-Keyboard. Sie bietet bei eingeschränkter Koordinationsmöglichkeit eine verbesserte Fingerführung und verhindert Fehlbedienungen.



Abdeckplatte Plexi für Maxi-Tastatur # 10186

Diese Abdeckplatte wird aus hochwertigem Acrylglas hergestellt und mit Schrauben an den vorgesehenen Spezialgewinden der MAXI-Tastatur befestigt. Alle Kanten sind gerundet, die Löcher rund und gesenkt. Der Lochdurchmesser beträgt 24 mm. (Bild siehe Seite 2)

Abdeckplatte Metall Cherry-Tastatur 80/81-3000 # 10167

Abdeckplatte für Einhandtastatur

10763 für rechts

10824 links

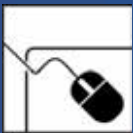
IntelliKeys Abdeckplatten Standard-Set

10502 für IntelliKey USB # 11158 für IntelliKey PS/2

Sechs gelochte Plexiglas-Abdeckplatten für die mitgelieferten Overlays. Die Plexiglas-Abdeckplatten werden über die IntelliKeys-Tastatur gestülpt. Die Abdeckung bietet bei eingeschränkter Koordinationsmöglichkeit eine verbesserte Fingerführung und verhindert Fehlbedienungen.

IntelliKeys Overlay Maker # 10914

Software zum Erstellen und Bearbeiten individueller Overlays von IntelliKeys.



Blaue Maus # 10850

Die Blaue Maus ist der Form einer Hand angepasst, was einen sicheren Halt gewährleistet. Ein integrierter Elektromagnet sowie ein magnetisches Mousepad sorgen dafür, dass die Maus selbst bei starkem Tremor eingesetzt werden kann. Ungewollte Bewegungen werden auch dann nicht in Aktionen umgesetzt, wenn die Hand von der Maus genommen wird, um die Maustasten zu drücken. Individuelle Verzögerungswerte sind einstellbar. Geeignet auch für Tetraplegiker mit Restarmfunktion.

Seniorenmaus # 10840

Durch ihre Form und Funktion insbesondere für Menschen mit altersbedingten Einschränkungen in der Feinmotorik geeignet: Die Seniorenmaus kann selbst starkes Zittern kompensieren, sodass der Cursor nicht ungewollt verrutscht. Die Schalenform erleichtert das Führen der Maus.

Kinnmaus # 10272

Für Menschen, die nur den Kopf bewegen können, hat sich ein System bewährt, bei dem über einen MiniJoystick die Maus mit dem Kinn gesteuert werden kann. Die linke Maustaste wird durch Drücken auf den Joystickhebel ausgelöst. Mit Hilfe von Dragger (Software) kann ein Mausklick auch nach voreinstellbarer Zeit automatisch ausgelöst werden. Außerdem kann Klicken-und-Ziehen, Doppelklick und rechte Maustaste simuliert werden. In Kombination mit der Bildschirmtastatur MOMO BT (nicht im Lieferumfang) ist die komplette Steuerung eines PCs über die Kinnmaus möglich.

Die Kinnmaus besteht aus folgenden Teilen:

SwitchMouse USB, MiniJoystick, Joystickhalterung, Dragger-Software

Tastenmaus # 10492

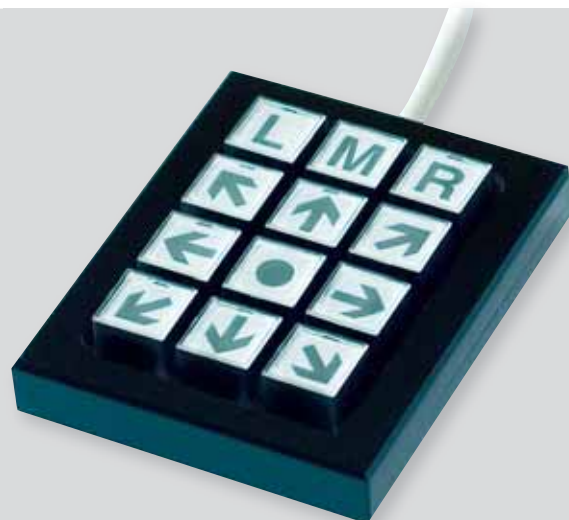
Für Menschen, die im Umgang mit Tasten keine Schwierigkeiten haben, ist eine Tastenmaus geeignet. Hierbei können die Bewegungen der Maus durch Drücken entsprechender Pfeiltasten ausgelöst werden. Außerdem sind Tasten für einen linken Mausklick, für Klicken-und-Ziehen, Doppelklick und rechte Maustaste vorhanden.

Die Tastenmaus besteht aus folgenden Teilen:

SwitchMouse USB (# 10263) und MicroStar 12 (# 10485)

Zubehör:

Abdeckplatte Plexi für MicroStar 12 # 10490





Mouse-Trak

10503 USB # 11191 PS/2

Bei einem Trackball handelt es sich im Prinzip um eine umgedrehte Maus. Der Mouse-Trak wird wie eine normale Maus am PC angeschlossen. Anstatt die Maus auf dem Tisch hin und her zu bewegen, wird beim Mouse-Trak eine Kugel, die in das Gehäuse eingelassen ist, vom Bediener mit den Fingern hin und her gedreht. Vor der Kugel befindet sich eine schräge Handauflage. Der Anwender kann den Arm dort auflegen und ohne großen Kraftaufwand die Kugel bewegen. Dieses Gerät ist für alle geeignet, die keine großen Bewegungen ausführen können, jedoch über eine gute Feinmotorik v. a. der Finger verfügen.

Technische Daten:

Maße: 200 x 103 x 45 mm, Gewicht: 410 g

Joystickmaus

10706 für Rechtshänder # 10707 für Linkshänder

Großer Joystick zur Steuerung der Maus. Diese Joystickmaus ist z. B. für Menschen mit spastischer Lähmung gut geeignet. Geschwindigkeit und Beschleunigung sind einstellbar. Im Gehäuse sind Tasten für linke und rechte Maustaste, Klicken-und-Ziehen und Doppelklick integriert.

Technische Daten:

Maße: 190 x 135 x 35–50 mm, Anschluss: USB



Kensington Expert Trackball

10029

Eine Kugel, die lose im Gehäuse liegt, kann mit sehr wenig Kraftaufwand in die gewünschte Richtung verschoben werden. Entsprechend bewegt sich der Mauszeiger am Bildschirm. Die Tasten sind programmierbar.

(MouseWorks Software im Lieferumfang)

Technische Daten:

Maße: ca. 177 x 127 x 56 mm, Anschluss: USB

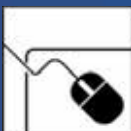
Glide Point # 11025

Die Bewegung des Mauscursors wird durch Gleiten eines Fingers über das Bedienfeld erreicht. GlidePoint funktioniert ohne Druckausübung. Eine leichte Berührung reicht zum Verschieben, zum Klicken und zum Klicken-und-Ziehen. Auch die im Gehäuse integrierten Tasten können zum Klicken verwendet werden. GlidePoint ist quer und hochkant einsetzbar. Die Einstellung kann über die mitgelieferte Software vorgenommen werden.

Technische Daten:

Maße: ca. 112 x 102 x 10 mm, Anschluss: USB





HeadMouse Extreme # 10232

Mit der HeadMouse werden Kopfbewegungen zur Steuerung der Maus am Bildschirm umgesetzt. Lediglich ein kleiner Reflexionspunkt (ca. 5 mm Durchmesser) muss an der Stirn oder der Brille aufgeklebt werden, anhand dessen die Kopfbewegungen verfolgt werden. Der Mausklick wird entweder durch einen separaten Einfach-Sensor (optional) ausgelöst oder durch die zusätzlich erhältliche Software Dragger oder ClickMaster (siehe Kapitel Software Seite 17).

Mit Hilfe dieser Software zur Mausklick-Unterstützung kann ein Mausklick nach voreinstellbarer Zeit automatisch ausgelöst werden (Dwell-Funktion). Außerdem können Klicken-und-Ziehen, Doppelklick und die rechte Maustaste simuliert werden. Die HeadMouse wird wie eine normale Maus über die USB-Schnittstelle am PC angeschlossen. Es sind keine speziellen Maustreiber erforderlich. In Kombination mit der Bildschirmtastatur MOMO BT ist die komplette Steuerung eines PC über die HeadMouse möglich.

Montagehalterung für HeadMouse Extreme # 10233

Halterung zur Befestigung der HeadMouse Extreme an einem Notebook bzw. TFT-Display.



Zubehör zur HeadMouse:

Reflexionspunkte für HeadMouse

11196 für HeadMouse 50 Stk.

#10708 für HeadMouse 200 Stk.

IntegraMouse USB # 10323

Die IntegraMouse erlaubt es dem Benutzer, mit dem Mund alle Funktionen einer Computermouse zu aktivieren. Die dynamische Positionierung des Bildschirmzeigers erfolgt durch geringfügiges Auslenken des Mundstücks gegenüber dem feststehenden Steuergerät. Mausklicks mit der linken oder der rechten Maustaste werden durch Luftdruckveränderungen in der Mundhöhle und damit im Mundstück ausgelöst. Ein minimales Saugen oder Blasen genügt. Mögliche Anwender sind Menschen mit hoher Querschnittslähmung, mit beidseitiger Armamputation oder mit fortschreitenden Erkrankungen wie Muskeldystrophie, Amyotropher Lateral-Sklerose oder Multipler Sklerose. Eine gute Kopfkontrolle und Mundmotorik sind Voraussetzung.

(Halterung siehe Seite 70)



INTEGRAMOUSE



MagicTouch 17" Touchscreen # 10296

Der Touchscreen-Aufsatz kann jeden 16- oder 17-Zoll-CRT und -LCD-Monitor sofort in einen berührungsinteraktiven Monitor umwandeln. Er ist kompatibel mit allen Programmen, die unter Windows 98, NT, ME, 2000 und XP mit einer Maus benutzt werden. Der Anschluss erfolgt über die USB-Schnittstelle, der Mausbetrieb ist parallel möglich, das Gerät wird vor den Bildschirm gehängt.





MOMO

Die leistungsfähige Software für Kommunikation und Arbeitsplatz

MOMO ist eine sehr vielseitige, leistungsfähige Software für den Bereich Kommunikation, Arbeitsplatz und Umfeldkontrolle. MOMO ist sowohl für schriftzeichen- als auch symbolorientierte Kommunikation optimal einsetzbar. Die Software ist sehr flexibel an individuelle Bedürfnisse (z. B. motorisch und kognitiv) anpassbar. Dies macht sie zu einem Hilfsmittel für die unterschiedlichsten Benutzer.

Da auch andere Software gesteuert werden kann, ist MOMO am Arbeitsplatz oder bei der privaten Computernutzung vielseitig nutzbar. Die Möglichkeit der Umfeldkontrolle rundet den Funktionsumfang ab. MOMO unterstützt alle Ansteuerungsmöglichkeiten, z. B. Maus, Touchscreen, Scanning, Kopfsteuerung, EMG-Steuerung, Augensteuerung etc. Trotz ihrer großen Leistungsfähigkeit ist MOMO einfach zu bedienen und zu modifizieren. Dabei hilft z. B. ein Assistent, der über eine Tastenkombination aufgerufen werden kann. Ein einheitliches Einstellungsfenster für alle Programmteile vereinfacht die

Anpassung an die individuellen Bedürfnisse. MOMO ist in „Layouts“ aufgebaut. D. h., es können Anwendungen für unterschiedliche Benutzer erstellt und verwaltet werden. Teile von bereits erstellten Layouts können für andere Anwender genutzt werden. Bei der Lieferung von MOMO sind bereits einige Layouts enthalten, weitere finden Sie auf unserer Homepage im Download-Bereich.

Systemvoraussetzungen für MOMO:

Windows XP, Windows 2000, Windows 98 (eingeschränkt), VISTA;
RAM: 256 MB, Prozessor: mind. 500 MHz

MOMO ist modular aufgebaut. Die einzelnen Module können kombiniert und nachträglich ergänzt werden. Einige wichtige Funktionen hier in der Übersicht:

	BT	BV	KM	SK	UM	SM	EM	PCS	Komplett
Assistent									
frei definierbare Felder									
beliebig viele Ebenen									
Felder verschieben									
Scanning									
Akustisches Scanning									
Autoklick									
Makrofunktion									
Ansteuerung Windowsanwendungen									
Anwendung starten									
Textbausteine									
Wortvorhersage									
Buchstabenvorhersage									
Sprachausgabe natürlich									
Sprachausgabe synthetisch									
Texteditor/-Verwaltung									
autom. Mitsprechen beim Schreiben									
Symbol-/Bildarstellung									
Storyzeile (Symbole)									
Cosymo-Symbole enthalten									
PCS-Symbole									
Umfeldkontrolle									
Rechenheft									
Automatische Fenster-Positionierung									
Maus-Steuerung für Sensor									
E-Mail Funktion									

MOMO Komplettpaket # 10259

Das MOMO-Komplettpaket beinhaltet folgende MOMO-Module:

MOMO BT, MOMO KM, MOMO SK, MOMO BV, MOMO UM



MOMO BT

Bildschirmtastatur # 11339

Bei der Bildschirmtastatur MOMO BT handelt es sich um eine virtuelle Tastatur, die auf dem Display/Monitor dargestellt wird. Mit MOMO BT kann nicht nur das Schreib- und Kommunikationsmodul MOMO SK, sondern auch jede Windows-Anwendung wie z. B. Word oder Excel angesteuert werden. Die Bildschirmtastatur kann völlig frei nach eigenem Bedarf gestaltet werden: Größe, Anzahl und Aussehen der Felder sind beliebig einstellbar. Die einzelnen Felder sind in der Standardausführung mit Zeichen oder Worten, in Verbindung mit dem Modul MOMO KM auch mit Symbolen oder eigenen Bildern belegbar. Sogar eine Soundaufnahme ist möglich: Über ein Mikrophon lassen sich z. B. Geräusche oder Aussagen von Familienmitgliedern aufnehmen und abgespeichern. Auch für die Unterstützung von synthetischen Sprachausgaben ist das Modul KM erforderlich. Für das Schreib- und Kommunikationsmodul MOMO SK gibt es spezielle Befehle (z. B. neues Blatt, Speichern, Sprechen), die direkt unterstützt werden. Außerdem können sogenannte Makros in die Bildschirmtastatur eingebaut werden (z. B. Computer ausschalten). Die Felder der MOMO-Bildschirmtastatur werden auf der Basis einer Matrix organisiert. Zeilen oder Spalten können problemlos zu einem bestehenden Layout hinzugefügt bzw. entfernt werden, ohne dass sich dadurch Felder verschieben. Außerdem sind die Felder der ersten und letzten Spalte vergrößert darstellbar. Es besteht die Möglichkeit, diese Felder bis zu viermal größer im Vergleich zu den anderen Feldern anzulegen. Dies hat sich z. B. besonders bei der Wortvorhersage bewährt, weil dadurch die Wörter nicht unleserlich klein dargestellt werden. Es können beliebig viele Untermenüs angelegt werden, wobei die Verwaltung und das Anlegen der Untermenüs sehr benutzerfreundlich sind. Der Anwender kann selbst Namen für die Untermenüs vergeben und in anderen Layouts nutzen. Untermenüs lassen sich beliebig verknüpfen und über eine spezielle Einstellung auch automatisch der Reihe nach in einstellbarer Zeit abarbeiten.

Anschlussmöglichkeiten, Ansteuerung und Scanning:

Falls MOMO BT über eine Maus bedient wird, besteht die Möglichkeit, den Mausklick optional automatisch ausführen zu lassen (Autoklick). Wenn die Bildschirmtastatur nicht über eine Maus oder einen Mauseinsatz (z. B. Trackball, Kinnmaus, SwitchMouse oder Joystick) bedient werden kann, bietet MOMO ein sogenanntes Scanningverfahren an, bei dem mit Hilfe eines beliebigen Einfach-Sensors (z. B. Näherungssensor oder Muskel-sensor) die Felder ausgewählt werden.

Bei dem gängigsten Scanningverfahren läuft ein Leuchtbalken selbstständig reihen- oder spaltenweise über das Buchstabenfeld. Wenn die Reihe oder Spalte, in der der gewünschte Buchstabe steht, erreicht ist, dann betätigt der Anwender einmal den angeschlossenen Einfach-Sensor, z. B. durch Augenbrauen hochziehen. Der Leuchtbalken bleibt dann stehen und bewegt sich nun innerhalb der Reihe bzw. Spalte weiter. Wenn das richtige Feld erreicht ist, muss der Anwender den Sensor noch einmal auslösen. Nun wird der ausgewählte Buchstabe in das Textfeld geschrieben. Weitere spezielle Scanningverfahren unterstützen unterschiedlichste Anforderungen an kognitive Fähigkeiten und Motorik.

Für den Anschluss von Sensoren stehen Ihnen MOMO-Sensoren-Anschlussboxen zur Verfügung (siehe Tabelle Seite 60).

Bei der Ausführung können Einfach-Sensoren für die verschiedenen Scanningverfahren leicht angeschlossen werden. Mit dieser Sensoranschlussbox lässt sich auch die MOMO SM Scan-Mouse betreiben. Bei der Ausführung 5fach können ein Mehrfach-Sensor (Joystick) und bis zu zwei Einfach-Sensoren angeschlossen werden, um sich damit schrittweise oder durchlaufend über die Felder der Bildschirmtastatur zu bewegen.

MOMO BT unterstützt akustisches Scanning, sodass sehbehinderte oder blinde Menschen die Software vollständig nutzen können. Auch Dialogtexte werden akustisch wiedergegeben (Voraussetzung: Modul MOMO KM oder MOMO SK).

MOMO Bildschirmtextator 7.1.2 ... MOMO SK 7.1.0 - {}																		
																		
	ESC	F1	F2	F3	F4	F5	F6	F7	F8	F9	F10	F11	F12					
	!	1	2	3	4	5	6	7	8	9	0	ß	"					
	Tab	Q	W	E	R	T	Z	U	I	O	P	Ü	+	#	?			
		A	S	D	F	G	H	J	K	L	Ö	Ä	<	>				
		Y	X	C	V	B	N	M	,	.	-							
	Alt	Ctrl	Alt Gr	-	-	-	-	-	-	@	Einf	Entf						



MOMO BV

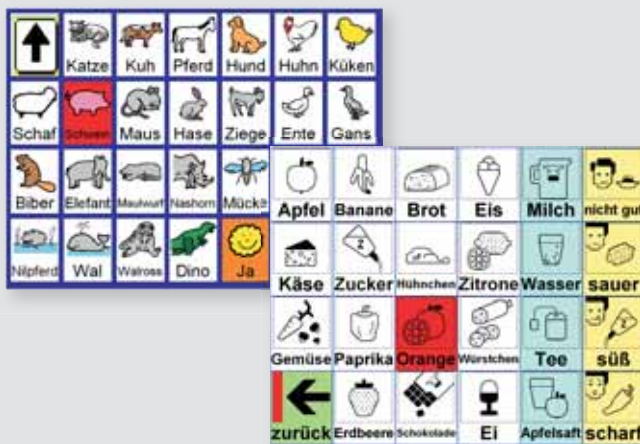
Vorhersagemodul # 13224



Dieses Modul enthält sowohl eine Buchstabenvorhersage- als auch Wortvorhersage-Funktion. Bei der einzigartigen Buchstabenvorhersage, die besonders im Scanningverfahren von Nutzen ist, können bis zu 16 Felder der Bildschirmtastatur mit dieser Funktion belegt werden. Fängt der Benutzer an, ein Wort zu schreiben, so ermittelt die Buchstabenvorhersage anhand der drei zuletzt geschriebenen Buchstaben, welche Buchstaben der Wahrscheinlichkeit nach am ehesten folgen. Das Modul enthält außerdem eine sehr effiziente Wortvorhersage. Das Programm merkt sich die Wörter, die der Anwender häufig verwendet, und schlägt diese bevorzugt vor. Der Wortvorhersageeditor ermöglicht die komfortable Bearbeitung des Wortschatzes. So lassen sich z. B. neu aufgenommene Wörter anzeigen, um dann zu entscheiden, ob diese in den Wortschatz übernommen werden sollen. Im Wortschatzeditor können auch Wörter, die z. B. falsch geschrieben sind oder nicht mehr benötigt werden, zum Löschen markiert und durch anschließendes Sichern gelöscht werden.

MOMO KM

Kommunikationsmodul # 11341



Benutzer, die nicht über Schriftzeichen kommunizieren können oder die wichtige Aussagen schnell abrufen möchten, können in Verbindung mit dem Kommunikationsmodul MOMO KM Symbole in die Bildschirmtastatur einbinden. Das Modul MOMO KM enthält über 400 cosymo-Symbole (siehe Seite 38) und bietet darüber hinaus die Möglichkeit, Fotos (z. B. von einer Digitalkamera) oder andere Bilddateien einzulesen. Mit Hilfe der synthetischen Sprachausgabe ist auch ein akustisches Scanning möglich, das heißt, wenn der Leuchtbalken über die Felder läuft, werden die Bezeichnungen vorgelesen. Die Symbole können nach Wunsch in einer sogenannten Storyzeile zunächst gesammelt und dann als eine Aussage vorgelesen werden.

Mit MOMO KM lassen sich für jedes Feld Geräusche oder Aussagen aufnehmen und wiedergeben. Es wird also neben der synthetischen auch die natürliche Sprachausgabe unterstützt.

MOMO UM

Umfeldsteuerungsmodul # 11343



Mit diesem Umfeldsteuerungsmodul lassen sich Felder in der MOMO-Bildschirmtastatur mit Umfeldkontrollfunktionen belegen, z. B. zur Ansteuerung von Fernseher, des IR-Telefons oder eines Blattwendegerätes. MOMO UM unterstützt hierfür den lernfähigen MOMO-IR-Sender, der über die USB-Schnittstelle angeschlossen wird (# 10289 nicht im Lieferumfang von MOMO UM enthalten).



MOMO SK

Schreib-/Kommunikationsprogramm

11337

Das Schreib- und Kommunikationsmodul MOMO SK ist ein besonders benutzerfreundlich gestaltetes Textverarbeitungsprogramm mit integrierter Sprachausgabe. Anstelle der oft komplizierten Ordnerstruktur in Windows werden sogenannte Hefte verwendet, die selbst angelegt werden können.

Die Texte in MOMO SK werden im gängigen RTF-Format abgespeichert. Es können alle in RTF- oder TXT-Format sowie die im Word-Format gespeicherten Texte in MOMO SK eingelesen werden. Die Texte werden in WYSIWYG (What You See Is What You Get) erfasst, d. h., sie werden genauso – wie am Bildschirm dargestellt – auch auf dem Drucker ausgegeben. In einem zweiten Modus wird die Bildschirmbreite voll für die Textfassung ausgenutzt.

Mit Hilfe der Lexikonfunktion können Tasten mit ganzen Sätzen belegt und dadurch schnell abgerufen werden. Abgespeicherte Texte lassen sich auch an andere Textverarbeitungsprogramme übergeben. Die synthetische Sprachausgabe erlaubt es, alle Texte sprechen zu lassen.

Die Rechenheft-Funktion ermöglicht das Schreiben von Rechenaufgaben wie auf einem Blatt Papier: An beliebiger Stelle können Zahlen geschrieben werden, ohne dass sich an anderer Stelle Zeichen verschieben. Die Schreibrichtung kann per Mausklick oder über eine Tastenkombination von rechts nach links umgestellt werden. Auf diese Weise werden Zahlen in einer Spalte untereinander geschrieben, als ob diese von Hand auf einem Blatt Papier addiert oder subtrahiert werden. Das Rechenblatt wird optisch wie ein kariertes Blatt dargestellt.



MOMobil Sprachausgabe Arabisch # 10709

MOMobil Sprachausgabe Türkisch # 10710

Für Schulen (außer Erwachsenen- bzw. Aus- und Weiterbildung) sind MOMO-Schulversionen auf Anfrage erhältlich. Grundsätzlich ist es bei der Schullizenz für Lehrer erlaubt, die Software zu Hause zur Vorbereitung des Schulunterrichts zu nutzen, nicht jedoch für Schüler zum privaten Gebrauch.

MOMO EM

E-Mail # 10761

Dieses MOMO-Modul erweitert das Modul MOMO SK um E-Mail-Funktionen. Es können auf einfachste Weise E-Mails geschrieben, empfangen, verwaltet und ein Adressbuch angelegt werden. Die Bedienung erfordert keine besonderen Computerkenntnisse, die Steuerung kann auch im Scanningverfahren oder mit einer Kopf- oder Augensteuerung zusammen mit MOMO BT erfolgen.

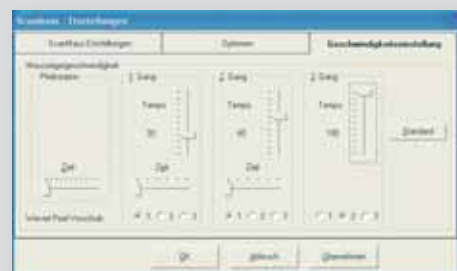
Voraussetzung: mindestens MOMO SK, MS Outlook.



MOMO SM

ScanMouse # 13345

Diese Software erlaubt die vollständige Steuerung der Maus mit einem Einfach-Sensor. Der Einfach-Sensor kann über die MOMO Sensorenanschlussbox USB (# 11312, nicht im Lieferumfang) angeschlossen werden. Alternativ kann die Ansteuerung über die Tastatur-Taste „2“ (z. B. über i-POLLUX oder über CyberLink) erfolgen. Die MOMO SM ScanMouse ist ideal geeignet zur Nutzung zusammen mit der Bildschirmstastatur MOMO BT. Über MOMO BT kann mit dem Sensor zwischen Bildschirmstastatur und ScanMouse hin und her geschaltet werden.



MOMO PCS-Symbole # 10316

Dieses MOMO-Modul enthält die PCS-Symbolsammlung (Mayer-Johnson) in Form von Bilddateien als Ergänzung zur MOMO BT Bildschirmstastatur.





Dragon NaturallySpeaking

- # 11350 Dragon NaturallySpeaking Preferred
- # 11351 Dragon NaturallySpeaking Professional
- # 11112 Dragon NaturallySpeaking Legal
(juristischer Wortschatz)

Die Spracherkennungssoftware Dragon NaturallySpeaking bietet eine komplette Produktreihe, die den Anforderungen unterschiedlichster Anwenderniveaus gerecht wird: vom Anfänger, der seine ersten Schritte auf dem Gebiet der Spracherkennung macht, bis hin zum Profi-Anwender, der gesprochene Sprache bereits als leistungssteigerndes Produktivitätstool nutzt. Bedienen Sie sich Ihrer Stimme, um Dokumente zu erstellen, Anwendungen zu steuern und Ihren Computer zu steuern. Sprache ist eine schnelle und natürliche Methode, neue Dokumente zu erstellen. Mit Dragon NaturallySpeaking können Sie bis zu 160 Wörter pro Minute diktieren. Sprechen Sie den Befehl „Microsoft Word starten“, „Format fett“ oder „Dokument speichern“ und verfolgen Sie am Bildschirm, wie Dragon NaturallySpeaking Ihre Befehle ausführt. Auch ohne Computerzugang können Sie Ihre Produktivität steigern. Diktieren Sie einfach in ein Diktiergerät und lassen Sie Ihre aufgezeichneten Diktate später von Dragon NaturallySpeaking automatisch in geschriebenen Text umsetzen.

Wir bieten verschiedene Varianten von NaturallySpeaking (auch Fremdsprachen und Fachwortschätze) an. Außerdem erhalten Sie bei uns reichhaltiges Zubehör wie z. B. schnurlose Mikrofone, Umschalter zur gleichzeitigen Telefonnutzung etc.

ClickMaster # 10315

ClickMaster ist eine Software, die für Menschen entwickelt wurde, die mit einem geeigneten Eingabegerät den Mauszeiger zwar bewegen können, jedoch mit dem Auslösen einer Aktion (z. B. linke Maustaste drücken, Doppelklick) Schwierigkeiten haben. Dazu wird auf dem Bildschirm ein Menü angezeigt, welches die Vorauswahl einer bestimmten Maustastenaktion ermöglicht. Ausgelöst wird die vorausgewählte Aktion dann automatisch, nachdem der Mauszeiger eine bestimmte Zeit nicht mehr bewegt wurde. Die Benutzerführung ist in Deutsch.



Dragger Maus-Software # 11951

Software zur Mausklick-Unterstützung, über integrierte Dwell-Funktionen lassen sich alle Mausfunktionen ausführen (linker Mausklick, Doppelklick, Klicken-und-Ziehen, rechter Mausklick). Die Benutzerführung ist in Englisch.



Multitext ohne Sprachausgabe # 13346

Multitext ist eine universelle Kommunikations- und Schulsoftware für behinderte Menschen. Die Bedienung ist besonders einfach zu erlernen und erfolgt über Tastatur und Maus. Das Programm erleichtert das Erstellen von Texten und Rechenaufgaben. Multitext ist optimal geeignet in Kombination mit der Bildschirmstastatur MOMO BT.



Multitext mit Sprachausgabe # 13347

Wie oben beschrieben, jedoch inkl. Sprachausgabe Speak&Win oder Talking Blaster.

COGPACK

- # 13231 Klientversion # 13230 Profiversion

Trainingssoftware mit 64 Test- und Übungsprogrammen zu Visuomotorik, Auffassung, Reaktion, Vigilanz, Merkfähigkeit, sprachlichen, intellektuellen, berufsnahen Fähigkeiten, Sachwissen. Die Aufgaben sind mit einem Editor änderbar und ergänzbar. Bei der Profiversion, die für Kliniken oder ähnliche Einrichtungen vorgesehen ist, besteht die Möglichkeit, die Patienten über die Software zu verwalten.





TOM Lernsystem gesamt #10290

TOM ist eine gänzlich neue Möglichkeit, Menschen mit Wahrnehmungsstörungen und Entwicklungsverzögerungen zu fördern. Das notwendige Feedback zwischen den gestellten Lernaufgaben seitens des Computers und den Handlungen des Kindes (Spiel mit dem Holzspielzeug), welche der Computer wiederum protokolliert, wird durch das sogenannte ACTIVITY-Board, eine der zentralen Komponenten des Lernsystems, hergestellt. Das ACTIVITY-Board ist ein flaches ebenes Tableau. Es erkennt über eine elektronische Sensorik die Spielaktivitäten des Kindes (Wahl der Spielobjekte) und teilt diese über die USB-Schnittstelle der Software ständig mit. Das ACTIVITY-Board und das technisch adaptierte dreidimensionale Holzspielzeug sind die alleinigen Eingabemöglichkeiten, mit denen die Lern- und Übungsprogramme benutzt werden können. Ein speziell ausgestatteter Koffer enthält über 100 Spielobjekte, welche ausschließlich aus hochwertigem Holz gefertigt sind und den gängigen Sicherheitsnormen entsprechen. Beschriftete Schatullen gliedern die einzelnen Figuren zusätzlich nach Übungsgruppen. Außerdem enthält der Koffer das ACTIVITY-Board sowie die dazugehörige Software auf CD. Das Programm installiert sich nach Einlegen in das CD-ROM-Laufwerk automatisch.

Zum Lieferumfang gehört eine umfangreiche Installations- und Bedienerführung, eine Programmdokumentation mit didaktisch-therapeutischen Empfehlungen und Anleitungen. Das Lernsystem bestehend aus ACTIVITY-Board, Software, drei Symbolobjekten, acht Schatullen (113 Objekte), Koffer und Beschriftung.



TOM Lernsystem Basic #10291

Diese Basisausführung besteht aus einer Lizenz: Activity-Board, Software, 3 Symbolen

TOM Spielobjekte

- # 10292 TOM Formen – 10 Objekte in einer Schatulle
- # 10293 TOM Tiere – 7 Objekte in einer Schatulle
- # 10294 TOM Obst und Gemüse – 18 Objekte in einer Schatulle
- # 10295 TOM Fahrzeuge – 15 Objekte in einer Schatulle
- # 10298 TOM Buchstaben – 26 Objekte in einer Schatulle
- # 10299 TOM Zahlen – 10 Objekte in einer Schatulle
- # 10300 TOM Farben – 18 Objekte in einer Schatulle
- # 10301 TOM Klangwürfel – 6 Objekte in einer Schatulle
- # 10302 TOM Koffer und Beschriftung

TOM Spielobjekte

- # 10303 TOM Erweiterung Kleinbuchstaben
- # 10304 TOM Erweiterung Braillebuchstaben
- # 10307 TOM Lizenzerweiterung

CatchMe 2.0 #10278 CatchMe 2.0 Einzelplatz

CatchMe ist ein einfach zu bedienendes und kreatives Programm, um die Steuerung der Computermouse spielerisch zu erlernen. Zahlreiche Einstellmöglichkeiten erleichtern die Orientierung am Bildschirm (Auge-Hand-Bildschirm-Koordination) und das schrittweise Erlernen gewünschter Mauseingabebewegungen. Ziel ist die Beherrschung der wichtigsten Mauseingabebewegungen (Bewegung, Linksklick, Doppelklick, Klicken-und-Ziehen, Drag&Drop).

Bedienbarkeit: Maus oder alternatives Mauseingabegerät, Tastatur. Weitere Lizenzvarianten von CatchMe 2.0 sind in der Preisliste aufgeführt.



Hanna & Co Plus Scanning

10279 Hanna & Co Plus (Scanning) Einzelplatz

Hanna & Co Plus ist ein Computerprogramm für den Lese- und Rechtschreibunterricht. Es enthält den erweiterten Grundwortschatz der ersten und zweiten Schulstufe. Das Programm bietet als multimediale Lernumgebung vielfältiges Übungsmaterial für alle Aspekte des Lese- und Rechtschreibunterrichts.

Bedienbarkeit: Maus oder Mauseinsatz, Tastatur, Touchscreen, Scanning mit Scanning mit einer, zwei oder drei Taste(n). Weitere Lizenzvarianten Hanna & Co Plus (Scanning) sind in der Preisliste aufgeführt.





Klick Tool (Scanning)

10280 Klick Tool Einzelplatz

KlickTool ist ein erweiterbares, multimediales Bilderbuch-Programm, welches mittels einer einzigen Taste bedienbar ist. Persönliche Bilderbücher können mit eigenen Bildern, Texten und Tönen erstellt werden. Im Lieferumfang sind 20 Bilderbücher mit etwa 600 Ton-Text-Bild-Kombinationen enthalten.

Bedienbarkeit: Maus oder alternatives Mauseingabegerät, Touchscreen, Scanning mit einem oder zwei Tastern.

Weitere Lizenzvarianten Klick Tool (Scanning) sind in der Preisliste aufgeführt.



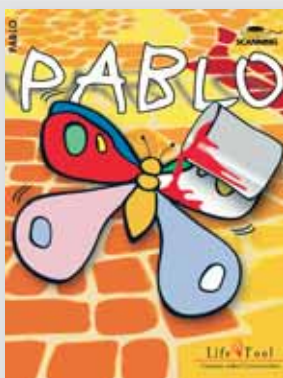
Pablo (Scanning)

10281 Pablo Einzelplatz

Für Kinder und Personen, die nicht mit ihren Händen malen können, eignet sich Pablo als kreatives Malprogramm für den Einsatz am Computer. Mit Pablo kann man die enthaltenen Bildvorlagen anmalen oder nachmalen. Aus dem Farbkasten werden alle oder nur bestimmte Malfarben gewählt und die angemalten Bilder können auch ausgedruckt werden. Es können selbst erstellte und eingescannte Malvorlagen verwendet werden.

Bedienbarkeit: Maus oder alternatives Mauseingabegerät, Touchscreen, Scanning mit einem oder zwei Tastern.

Weitere Lizenzvarianten von Pablo (Scanning) sind in der Preisliste aufgeführt.



Puzzle World (Scanning)

10576 Puzzle World Einzelplatz

PuzzleWorld ist eine Sammlung bekannter Puzzlespiele und deren Umsetzung auf dem Computer. Insgesamt werden vier verschiedene Spiele – Lastwagenspiel, Greifpuzzle, Würfelpuzzle und Klassisches Puzzle – angeboten. Kinder, denen normale Puzzles aufgrund einer körperlichen und/oder geistigen Einschränkung zu schwierig sind, können diese mit PuzzleWorld am Computer lösen. Im Umfang sind mehrere hundert Figuren, Zeichnungen und Fotos – nach Themen geordnet – enthalten. Das Programm PuzzleWorld ist primär als Spiel entwickelt worden, fördert allerdings auch die Wahrnehmung und die Handhabung von Eingabegeräten für den Computer.

Einsatzbereiche:

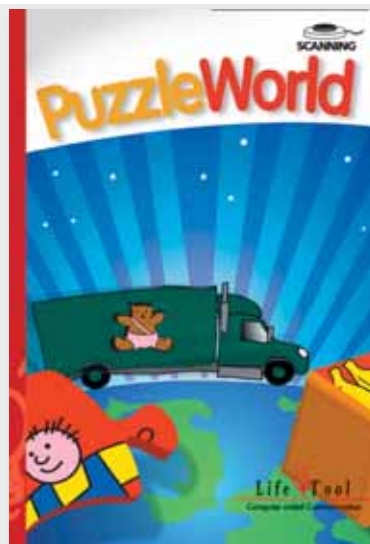
- Kindergarten, Frühförderung, Vorschule
- Integrativ-kreativer Unterricht
für Menschen mit körperlicher/geistiger Behinderung
- für Computer-Einsteiger (v.a. Kinder)

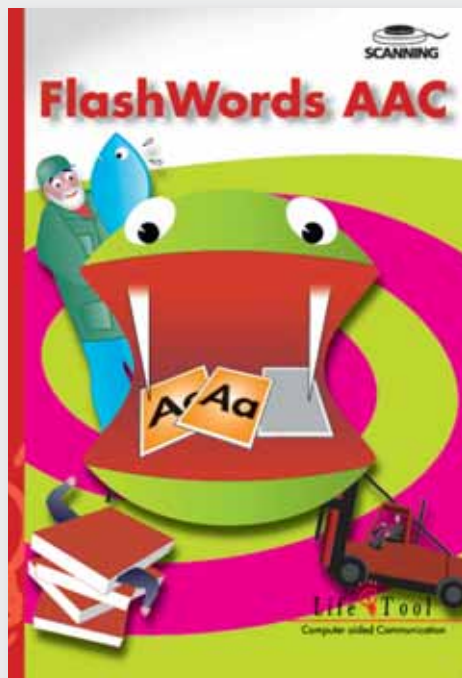
Bedienbarkeit:

Maus, Touchscreen, Scanning mit einer, zwei oder drei Taste(n).

Erweiterbar:

Es können eigene Bilder als Puzzle-Vorlagen verwendet werden.





FlashWords AAC (Scanning)

10642 FlashWords AAC Einzelplatz

FlashWords AAC ist ein begleitendes Computerprogramm zur „Methode Frühes Lesen“ – eine Methode, die u. a. mit viel Erfolg bei Kindern mit einer verzögerten Sprachentwicklung (z. B. bei Down-Syndrom) eingesetzt wird und in dem Buch „Frühes Lesen“ aus dem Frühförderprogramm „Kleine Schritte“ (Macquarie-Programm) beschrieben wird. Das Programm enthält den Aufgabenbereich Wörter lernen, welcher in vier Stufen mit ansteigendem Schwierigkeitsgrad aufgeteilt ist. Zusätzlich werden fünf abwechslungsreiche Spiele angeboten, um die erlernten Wörter zu festigen. Schließlich sind noch Lesebücher enthalten, in denen Sätze, Bilder und Sprachaufnahmen kombiniert verwendet werden können. Generell können Wörter oder Buchstaben geübt werden.

Einsatzbereiche:

- Kinder mit verzögerter Sprachentwicklung (z. B. bei Down-Syndrom)
- zum Lesenlernen nach der Ganzwortmethode
- Kindergarten, Frühförderung, Vorschule
- Sonderschule, integrativer Unterricht
- Unterstützte Kommunikation (Augmentative and Alternative Communication, AAC)
- Logopädie
- für Computer-Einsteiger (v. a. Kinder)
- im Unterricht von fremdsprachigen Kindern

Erweiterbar:

- inklusive Assistent zur Eingabe eigener Wörter und Buchstaben
- inklusive Editor zur Erstellung eigener Lesebücher

Bedienbarkeit:

Maus, Touchscreen, Scanning mit einer, zwei oder drei Taste(n). Weitere Lizenzvarianten sind in der Preisliste aufgeführt.

WheelSim # 10647 Wheel Sim Einzelplatz

WheelSim soll das Erlernen der Elektro-Rollstuhlsteuerung durch Computersimulation unterstützen. Im Weiteren soll die Verkehrssicherheit dadurch erhöht werden. Das Programm dient aufgrund seiner detaillierten Auswertungen auch der Diagnostik und der Therapie, kann allerdings auch als einfaches Geschicklichkeitsspiel verwendet werden. In einer virtuellen Umgebung sind Übungsfahrten mit dem Elektro-Rollstuhl in vier unterschiedlichen Schwierigkeitsstufen möglich. Dazu gehören freies Fahren im Park, Fahren auf einem einfachen oder schwierigen Parcours im Park sowie das Fahren aus dem Park samt Überqueren eines ampegelregelten und eines ungeregelten Straßenübergangs.

Einsatzbereiche:

- zum Erlernen und Trainieren der Elektro-Rollstuhlsteuerung
- Frühförderung, Vorschule
- Sonderschule, integrativer Unterricht
- Kinder im Vor- und Sonderschulbereich oder Integrativklassen
- Menschen mit körperlicher/geistiger Behinderung
- für alle Kinder und Erwachsene als Geschicklichkeitsspiel

In der Therapie als diagnostisches und therapeutisches Werkzeug; für Rollstuhlfahrer als Simulations- und Entscheidungshilfe.

Bedienbarkeit: Externer Joystick (digital oder analog), Cursortasten der Tastatur

Geschwindigkeit: linke/rechte Maustaste; Tasten C, Enter und Y, Z

Systemvoraussetzungen:

Soundkarte, Windows 2000/XP, empfohlen: 17-Zoll-Monitor, bei TFT-Flachbildschirmen ist eine Reaktionszeit kleiner als 30 ms empfohlen, 3D-fähige Grafikkarte: ATI Radeon 9800 oder GeForce 4 Grafikkarte mit 64 MB VRAM oder besser, DirectX 9.0c muss installiert sein.

Bedienbarkeit: Maus, Touchscreen, Scanning mit 1, 2 oder 3 Taste(n), Pentium III 1.5 GHz, 512 MB RAM, bis zu 65 MB Festplattenspeicherplatz, Bildschirmauflösung mind. 800 x 600 bei 16-Bit-Farben.

Weitere Lizenzvarianten sind in der Preisliste aufgeführt.





Sicher im Verkehr (Scanning)

10697 Sicher im Verkehr Einzelplatz

Das Softwareprogramm „Sicher im Verkehr“ soll die Verkehrssicherheit für Kinder mit und ohne Behinderung erhöhen. Im theoretischen Teil lernt das Kind Fahrzeuge im Straßenverkehr kennen und übt die wichtigsten Verkehrszeichen. Im Übungstyp „Verhalten im Verkehr“ werden verschiedene Verkehrssituationen dargestellt und richtiges Verhalten trainiert.

Im praktischen Teil werden zu den Übungstypen „Fahrzeuge“ und „Verkehrszeichen“ jeweils 20 zufällige Fragen gestellt, welche die Kenntnis, das Verständnis und die Bedeutung im Straßenverkehr überprüfen. Als Belohnung für richtig gelöste Aufgaben kann ein Führerschein ausgedruckt und in zwei Schwierigkeitsstufen ein Auto durch den Straßenverkehr gesteuert werden, was richtiges Verhalten und rechtzeitiges Reagieren übt.

Bedienbarkeit: Maus oder alternatives Mauseingabegerät, Tastatur, Touch-Monitor, Scanning mit einem oder zwei Sensor(en).

Weitere Lizenzvarianten sind in der Preisliste aufgeführt.



KonZen (Scanning)

10283 KonZen Einzelplatz

KonZen ist ein Konzentrations- und Denktraining mit folgenden visuellen Übungen: „Paare finden“, „Schnelles Zuordnen“ und „Blitzfiguren“. Alle Übungstypen sind individuell einstellbar, um den Schwierigkeitsgrad der Übungen variieren zu können. Trainiert werden optische Differenzierung, Raumlage, Aufmerksamkeit, Schnelligkeit sowie das Kurzzeitgedächtnis.

Bedienbarkeit: Maus oder alternatives Mauseingabegerät, Touchscreen, Scanning mit einem oder zwei Taster(n).

Weitere Lizenzvarianten KonZen (Scanning) sind in der Preisliste aufgeführt.



ShowMe (Scanning)

10318 ShowMe Einzelplatz

ShowMe ist ein Programm zum Lernen und Üben von Begriffen und beinhaltet ein umfangreiches und schön gestaltetes Kartenmaterial. Neben 350 themenspezifisch geordneten Begriffen aus dem Alltag werden Materialien zu den Themen Farben, Größe und Uhr angeboten.

Bedienbarkeit: Maus oder alternatives Mauseingabegerät, Touchscreen, Scanning mit einer, zwei oder drei Taste(n).

Weitere Lizenzvarianten ShowMe (Scanning) sind in der Preisliste aufgeführt.



About Jobs # 10754 About Jobs Einzelplatz

About Jobs stellt auf spielerische Weise 12 Berufe (Feuerwehrmann, Mechaniker, Reinigungskraft, Polizistin, Pilotin, Bauer, Lehrer, Friseur, Koch, Ärztin, Kellnerin, Verkäuferin) vor. Neben einem Übersichtsbild, das die Aufgaben und Werkzeuge des jeweiligen Berufes erklärt, gibt es insgesamt sechs weitere Spiele, die auf vergnügliche Weise das Erlernte überprüfen und festigen. Verschiedene Schwierigkeitsstufen erleichtern den Einstieg und machen Fortschritte sichtbar.

Bedienbarkeit: Maus, Tastatur, Touchscreen, Scanning mit einem, zwei oder drei Sensor(en), Intellikeys. Weitere Lizenzvarianten sind in der Preisliste aufgeführt.



PlayWithMe # 10749 PlayWithMe Einzelplatz

PlayWithMe ist eine Sammlung lustiger und abwechslungsreicher Spiele, die mit einem oder zwei Tastern bedient werden können. Alle Spiele können entweder alleine gegen den Computer oder gemeinsam mit einem Mitspieler gespielt werden. In einigen Spielen treten die Spieler gegeneinander an, in anderen müssen sie zusammenhelfen, um das Ziel zu erreichen. Trainiert werden Timing, Reaktionsfähigkeit und vorausschauendes Denken. Das Programm eignet sich als fortgeschrittenes Trainingsprogramm zur Tasterbedienung und ermöglicht (gemeinsame) Spielerfahrungen am Computer.

Bedienbarkeit: Maus, Tastatur, Scanning mit einem oder zwei Sensor(en). Weitere Lizenzvarianten Gebilex sind in der Preisliste aufgeführt.



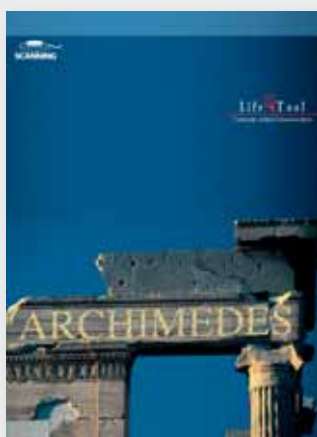
Archimedes (Scanning)

10363 Archimedes Einzelplatz

Dieses Programm ist zum Rechnenlernen und Üben im Zahlenraum bis 100 geeignet. Kleiner-gleich-größer, Klassen bilden, Reihen bilden und zählen werden mit anschaulichem Material geübt. Dies ist die Grundlage für das sichere Beherrschen des Zahlbegriffs. Einsatzbereiche sind u.a. Frühförderung, Sonderschule mit integrativem Unterricht, als Bildungsprogramm für Menschen mit geistiger Behinderung zur Leistungsdokumentation, als Diagnoseprogramm, Ergotherapie.

Bedienbarkeit: Maus oder alternatives Mauseingabegerät, Touch-Monitor, Scanning mit einem, zwei oder drei Taster(n).

Weitere Lizenzvarianten Archimedes (Scanning) sind in der Preisliste aufgeführt.



Deutsch 2

10368 Deutsch 2 Einzelplatz

Deutsch 3 # 10373 Deutsch 3 Einzelplatz

Die leicht verständlichen Übungen dieses multimedialen Lernprogramms eignen sich sowohl für den Einsatz in der Schule (erhältlich für 2. oder 3. Schulstufe) als auch für das selbstständige Lernen zu Hause. Das Programm ist ohne Computerkenntnisse verwendbar.

Eingebettet in 30 Sachthemen wird der Umgang mit der Sprache spielerisch trainiert. Das Spektrum reicht vom Kennenlernen der Wörter über Begriffszuordnungen, Rechtschreibtraining und sinnerfassendes Lesen bis zum Schreiben von Diktaten.

Bedienbarkeit: Maus oder alternatives Mauseingabegerät, Tastatur, Scanning mit einem, zwei oder drei Taster(n) für Kinder mit motorischer Behinderung.

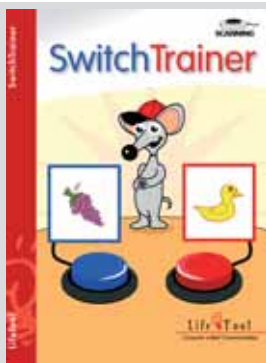
Weitere Lizenzvarianten von Deutsch 2 und Deutsch 3 sind in der Preisliste aufgeführt.

Zum Anschluss von Sensoren finden Sie unter „Zubehör zu Sensoren“ verschiedene Interfaces (z. B. Key Switch Box # 10578 für alle Lifetool- und Läramera-Software oder Maus Sensorenanschlussbox USB # 10491 für Lifetool-Software)



Switch Trainer # 10842 Switch Trainer Einzelplatz

SwitchTrainer ist ein Programm zum Erlernen des Umgangs mit zwei Tasten am Computer. Zielgruppe sind Kinder mit körperlichen Einschränkungen mit oder ohne zusätzliche Lernbehinderung. Ziel dieses Programms ist – neben der Freude am Spielen – der automatisierte Umgang mit zwei Tasten, um in weiterer Folge Computerprogramme mit 2-Tasten-Scanning verwenden zu können. SwitchTrainer kann prinzipiell auch mit einer Taste und automatischem Scanning verwendet werden, die 2-Tastenbedienung steht aber im Mittelpunkt. Die verschiedenen Spiele bieten vielfältige Möglichkeiten zum Erlernen, Üben und Festigen des Umgangs mit zwei Tasten. Dabei stehen die Eigenaktivität und das Lernen durch Ausprobieren im Vordergrund, weniger das Reagieren auf Vorgaben und das Lösen von Aufgabenstellungen. Weitere Lizenzvarianten sind in der Preisliste aufgeführt.



NEU
bei INCAP

Euro mit Geld rechnen lernen

10847 Euro mit Geld rechnen lernen, Einzelplatz

Euro ist ein umfangreiches Lern- und Trainingsprogramm rund um das Thema „Geld“. In 17 unterschiedlichen und abwechslungsreichen Übungen werden sowohl Basiskenntnisse als auch fortgeschrittene Inhalte vermittelt. Das Programm bietet je nach Zielgruppe zwei unterschiedliche Zugänge an: Zugang „Schule“ ist primär für Kinder der Grundschule gedacht, die den rechnerischen Umgang mit Geld trainieren möchten. Zugang „Lebenswelt“ richtet sich an Jugendliche und Erwachsene, die lebenspraktische Fertigkeiten zum Themenkreis „Geld, Waren, Einkaufen“ erwerben möchten. Hier ist es auch möglich, eigene Bilder zu importieren und Warenpreise anzupassen. Weitere Lizenzvarianten sind in der Preisliste aufgeführt.



NEU
bei INCAP

LäraMera Das Zahlenspiel

10379 LäraMera Das Zahlenspiel Einzelplatz

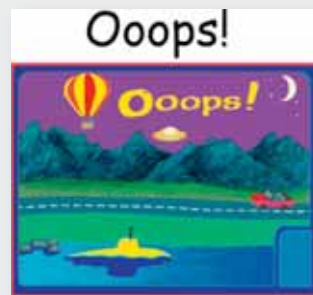
Zum Erlernen der Zahlen im Zahlenraum bis zehn. Neun verschiedene Spiele können mittels externer Taste, Maus oder der Tastatur gespielt werden: Zahlen erkennen, Zählen, Punkte verbinden, Dominosteine legen, Memoryspiele, Bilder einfärben und Fische fangen. Verschiedene Schwierigkeitsstufen können eingestellt werden.



LäraMera Ooops!

10380 LäraMera Ooops! Einzelplatz

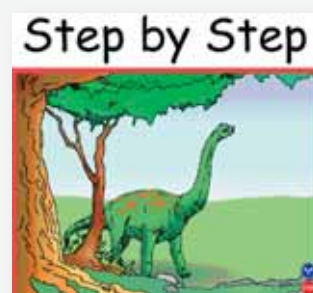
Ooops! enthält vier ähnliche Spiele. Mittels Tastatur oder externer Taste muss jeweils ein Luftschiff, Auto, Raumschiff oder U-Boot gesteuert, durch Drücken bzw. Loslassen der Taste Hindernissen etc. ausgewichen werden.



LäraMera Step by Step

10381 LäraMera Step by Step Einzelplatz

Dieses Ursache-Wirkungs-Programm unterstützt die Entwicklung der Wahrnehmung, die Bedienung einer Taste und die Sprachentwicklung. Mehr als 20 Bilder können mittels externer Taste aufgedeckt werden. Einstellbar sind die Zahl der Schritte und die Art und Weise, wie die Bilder aufgedeckt werden. Fertige Bilder werden vom Programm animiert.





LäraMera Teddyspiele

10382 LäraMera Teddyspiele Einzelplatz

Im Mittelpunkt dieses Programms steht eine Bärenfamilie, die zum Entdecken, Lernen und Erleben einlädt. Wahrnehmung, Ursache-Wirkung und Sprachentwicklung werden trainiert.



LäraMera Trollspiele

10383 LäraMera Trollspiele Einzelplatz

Dieses Programm enthält Übungen, um wichtige Fertigkeiten aus den Bereichen Wahrnehmung, Aufmerksamkeit und Sprachverständnis zu trainieren.



LäraMera Von 1 bis 100

10384 LäraMera Von 1 bis 100 Einzelplatz

Dieses Programm soll helfen, den Zahlenraum von 1 bis 100 spielerisch kennenzulernen.

Bedienung: Tastatur, Maus oder Scanning mit einem Taster (Enter- oder Leertaste).



LäraMera Von A bis Z # 10385 Einzelplatz

Mit diesem Programm sollen spielerisch Buchstaben gelernt werden. Der Buchstabe und der Laut werden gesprochen.

Bedienung: Tastatur, Maus oder Scanning mit einem Taster.



LäraMera Von Paar zu Paar

10386 LäraMera Von Paar zu Paar Einzelplatz

Von „Paar zu Paar“ ist ein vielseitiges Memory-Spiel für alle Altersstufen. Viele Themenbereiche stehen zur Verfügung: Tiere im Zoo und in der Natur, Freizeit, Pflanzen, Instrumente und Musik, Lebensmittel, Fahrzeuge und Länderflaggen usw. Es können Zuordnungen wie Bild-Bild, Bild-Wort, Buchstaben-Zahlen, Farben-Formen, Flaggen-Land und Geräusch-Bild geübt werden. Die Kartengröße sowie Anzahl der Karten sind einstellbar. Es kann Memory mit verdeckten Karten oder Paarbildung mit aufgedeckten Karten gespielt werden. Die Spiele sind auch per Taster (Scanning) zu bedienen. Ein Editor zur Erstellung eigener Materialien ist enthalten.



LäraMera Von Wort zu Wort

10387 LäraMera Von Wort zu Wort Einzelplatz

Von Wort zu Wort ist ein Kreuzworträtsel mit Sprachausgabe, um das Wortverständnis und die Aussprache sowie einzelne Buchstabenlaute zu üben. Das Programm enthält etwa 200 Kreuzworträtsel mit unterschiedlichen Schwierigkeitsstufen. Darüber hinaus ist in dem Programm auch ein Kreuzworträtsel-Editor enthalten, damit Sie Ihre eigenen Kreuzworträtsel entwerfen und im Programm „Von Wort zu Wort“ verwenden können.





LäraMera Die gelbe Ente

10388 LäraMera Die gelbe Ente Einzelplatz

Ein Lernspiel für die Frühförderung, Ursache-Wirkungs-Training, Sprachentwicklung und Tastentraining. Das Programm enthält 45 Bilder, die Gegenstände, Tiere und Fahrzeuge darstellen. Der Benutzer kann Bilder malen, sie schrittweise aufdecken oder verstecken.



LäraMera MegaMix

10391 LäraMera MegaMix Einzelplatz

Ein bunter Mix aus Lernspielen für Vor- und Grundschulen.



LäraMera Easy Games

10539 LäraMera Easy Games Einzelplatz

„Easy Games“ ist eine Sammlung und Adaption bekannter Computerspiele (wie Pacman, Space Invaders, Arkanoid usw.), die speziell an die Bedürfnisse von kleinen Kindern oder Kindern mit einer (körperlichen) Behinderung angepasst wurden. Insgesamt stehen sechs Spiele zur Auswahl. Der Schwierigkeitsgrad der Spiele lässt sich frei wählen. Alle Spiele sind auch mit nur einem oder zwei Taster(n) bedienbar. Im Umfang des Programms ist ein Editor enthalten, um eigene Levels für die Spiele zu gestalten.



LäraMera Hipp!

10547 LäraMera Hipp! Einzelplatz

„Hipp“ ist eine Sammlung einfacher Tasterspiele (Farben und Formen, Bilder aufbauen, Bilder ergänzen, Bilder anmalen, Gegenstände und ihre Begriffe bzw. Geräusche kennenlernen, bewegten Objekten über den Bildschirm folgen). Das Programm enthält sehr einfache Bilder und Fotos und eignet sich besonders für visuelles Training. Weitere mögliche Ziele des Spiels sind Tastertraining, Aufmerksamkeitstraining und das Vermitteln und Festigen eines Verständnisses für Ursache-Wirkungs-Relationen. Mithilfe eines mitgelieferten Editors lassen sich die Medien selber erweitern.



LäraMera Happenings

10543 LäraMera Happenings Einzelplatz

Happenings beinhaltet 32 verschiedene Bilder, die sich Schritt für Schritt aufbauen lassen. Die Bilder sind in vier Kategorien (Musik, Tiere, Sport und Berufe) zu je acht Bildern eingeteilt. Ist ein Bild fertig, erhält man eine kleine Animation zur Belohnung. Das Programm ist vergleichbar mit Abrakadabra, enthält aber mehr Einstellungsmöglichkeiten (z. B. Anzahl der Schritte bis zum fertigen Bild, Bild auf- oder abbauen, mit oder ohne Hintergrund usw.).



LäraMera Lernen durch Spielen

10556 LäraMera Lernen durch Spielen Einzelplatz

Die Sammlung beinhaltet vier verschiedene Tätigkeiten: Vorlagen anmalen, Puzzles bauen, mit Bausteinen kreative Figuren entwerfen und Memory. Durch vielfältige Einstellungsmöglichkeiten kann das Programm an die Bedürfnisse des Benutzers angepasst werden. Das Spiel Memory kann auch mit einem oder zwei Sensor(en) bedient werden. Im Umfang des Programms ist ein Editor enthalten, um eigene Bilder und Töne einzufügen.





LäraMera Filiokus # 10389 Einzelplatz

Klick für Klick wird ein Bild aufgebaut. Wenn es fertig ist, wird zur Belohnung eine kleine Animation abgespielt. Insgesamt stehen 30 verschiedene Bilder zur Auswahl. Filiokus eignet sich sehr gut als erstes Spiel am Computer. Es trainiert den Umgang mit einem Taster (oder zwei Tastern) und das Verständnis für Ursache-Wirkungs-Relationen. Das Programm ist vergleichbar mit Abrakadabra, enthält aber einfachere Bilder.



LäraMera Lesewelt

10691 LäraMera Lesewelt Einzelplatz

Das Programm enthält Übungen mit ganzen Wörtern, mit Buchstaben, zum Wortaufbau und einen Editor, mit dem Sie die vorhandenen Wortlisten bearbeiten und ergänzen können. Im Übungsbereich „Buchstaben“ werden sechs, im Übungsbereich „Wortbau“ neun unterschiedliche Aufgaben zum Erlernen der einzelnen Buchstaben und Wörter angeboten. Der Übungsbereich „Ganze Wörter“ besteht ebenfalls aus sechs unterschiedlichen Aufgaben wie etwa Wörter alphabetisch richtig ordnen, Wörter den passenden Bildern zuordnen oder vervollständigen.



LäraMera Jokus

10551 LäraMera Jokus Einzelplatz

Im Programm Jokus können lustige Tierbilder und interessante Gesichter mittels Maus oder Taster erstellt werden. Dabei ergeben sich lustige Kombinationen, z. B. ein „Kamebra“ aus Kamel und Zebra. Wird ein Tier oder ein Gesicht „richtig“ aus allen seinen Teilen zusammengebaut, folgt zur Belohnung eine kleine Animation. Das Programm wird bei Bedarf umfassend sprachlich begleitet. Es trainiert die Wahrnehmung, die Handhabung von einem oder zwei Tastern und unterstützt die Sprachentwicklung.



LäraMera Abrakadabra

10284 LäraMera Abrakadabra Einzelplatz

Mit diesem Programm sollen spielerisch Buchstaben gelernt werden. Der Buchstabe und der Laut werden gesprochen. **Bedienung:** Tastatur, Maus oder Scanning mit einem Taster.



LäraMera 1,2,3 # 10672 LäraMera 1,2,3 Einzelplatz

Mit diesem Programm werden die Zahlen im Zahlenraum von Null bis 20 geübt und einfache mathematische Fähigkeiten gefestigt. In den zehn lustigen und motivierenden Übungen werden Zahlen und Rechnungen mit verschiedenen Objekten dargestellt. Zählen, Addition und Subtraktion werden mit Animationen veranschaulicht und so besser verständlich.

Einsatzbereiche: Vorschule, Grundschule; Integrativer Unterricht; Kinder mit Lernschwierigkeiten; Kinder mit körperlicher Behinderung. **Bedienbarkeit:** Scanning mit einem oder zwei Sensor(en); Touchscreen, Maus, Tastatur.



LäraMera Fun With Words

10567 LäraMera Fun With Words Einzelplatz

Dieses Programm fördert die Sprachentwicklung in Englisch. Mit sechs unterschiedlichen Spielen werden das Lesen und die Rechtschreibung geübt, indem Buchstaben in ein Wort eingefügt, Wörter und Bilder zugeordnet, Bilder beschriftet und Rätsel gelöst werden müssen. Alle Spiele können in drei Schwierigkeitsstufen geübt werden. Ein Wortschatz von 250 Wörtern ist im Programm enthalten, wobei im „Lerne mehr“-Werkzeugkasten neue Wörter, Bilder und Geräusche hinzugefügt werden können. Für jeden Spieler können die von ihm getroffenen Einstellungen individuell gespeichert werden.





Inclusive Software: Big Bang

10677 Inclusive Software: Big Bang Einzelplatz

Big Bang ist ein Programm zum Erlernen von basalen Ursache-Wirkungs-Relationen am Computer und ein abwechslungsreiches Tastertraining. In den vier Übungen „Visuelle Effekte“, „Baukasten“, „Bewegungen“ und „Farben“ wird die Aufmerksamkeit auf den Bildschirm gelenkt, die visuelle Fixierung von beweglichen Objekte trainiert sowie ein erstes Verständnis für einfache Handlungsabfolgen vermittelt.



Inclusive Software: Switch Skills 1

10682 Inclusive Software: Switch Skills 1 Einzelplatz

„Switch Skills 1“ bietet weiterführende Übungen zum Tastertraining. Mit vielen unterhaltsamen Spielen (Autorennen, Elfmeter schießen, Gorillas füttern usw.), wird das Drücken zum richtigen Zeitpunkt trainiert und die Kontrolle des Tasters geübt. Mit einfachen Übungen werden Fähigkeiten vorbereitet, die für die Scanningbedienung von Programmen grundlegend sind.





MOMObil



Kommunizieren ist ein Grundbedürfnis des Menschen. Durch Erkrankungen und Behinderungen ist vielen Menschen das Sprechen unmöglich. Das MOMObil ist ein modernes Hilfsmittel mit Sprachausgabe, das die Kommunikation wieder oder zum ersten Mal möglich macht. Das MOMObil ist ein modulares System. Eine Aufrüstung um weitere Optionen ist jederzeit möglich.

Das kompakte, mobile Kommunikationsgerät ist sehr vielseitig und kann an die individuellen Bedürfnisse flexibel angepasst werden. Die Ansteuerung kann sehr unterschiedlich erfolgen: mit der Hand, über eine Tastatur, den integrierten Touchscreen oder über eine Kopf- oder Augensteuerung, wenn nur der Kopf bzw. das Auge bewegt werden kann. Auch die Bedienung über einen Sensor (z. B. Taster) bei nur sehr geringen Bewegungsmöglichkeiten ist möglich. Bei extremer Einschränkung ist sogar eine EMG- oder Hirnstromsteuerung einsetzbar. Das MOMObil verfügt über einen dynamischen Display. Hierdurch ist die Darstellung von nahezu beliebig vielen Zeichen oder Symbolen auf dem Bildschirm und beliebig vielen Ebenen möglich.

Die Anzahl und Größe der Felder ist einstellbar, die Programmierung sehr einfach. Das MOMObil kann sowohl für schriftzeichenorientierte als auch symbolorientierte Kommunikation eingesetzt werden.

Sehr bewährt hat sich auch eine Kombination von beidem: schnelle Kommunikation über Symbole, detaillierte Aussagen über Schriftzeichen. Neben der Darstellung von mitgelieferten Symbolen können auch Fotos von einer Digitalkamera genutzt werden. Zur Beschleunigung des Schreibens verfügt das MOMObil über eine Wort- und Buchstabenvorhersage, die sich an den individuellen Wortschatz anpasst. Ergänzend zur Kommunikation ist die Steuerung von Geräten (z. B. Fernseher) über einen Infrarotsender möglich (Umfeldkontrolle). Ein besonders leistungsstarker Akku sorgt für eine Laufzeit von acht Stunden. Der integrierte Verstärker und die hochwertigen Lautsprecher machen die Kommunikation auch in lauter Umgebung möglich.

Technische Daten:

Abmessungen (BxHxT): 315 x 235 x 40–70 mm,
Gewicht: 1.800–2.800 g (je nach Ausstattung),
Displaygröße: 30,5 cm (12") Diagonale,
Akkulaufzeit: ca. 8 Std.
(je nach Nutzung bis zu 12 Std.)
Gehäuse: sehr robust, spritzwassergeschützt,
VESA-Montageinterface

MOMObil 120 komplett # 10713

Enthält die Optionen Basic, Advanced, Sensor und Umfeldkontrolle.

MOMObil 120 Basic Schreiben # 10715

Bedienung über Touchscreen oder Tastatur, eine Ebene für Aussagen und Buchstaben, Sprachausgabe synthetisch, Wortvorhersage, keine Symbol- und Bildunterstützung.

MOMObil 120 Basic Symbole # 10716

Bedienung über Touchscreen, beliebig viele Ebenen für Symbole und Bilder, keine Schriftzeichenunterstützung. Eine Symbol-Bibliothek ist im Lieferumfang enthalten. Darüber hinaus besteht die Möglichkeit, über ein Mikrofon selbst Aussagen aufzunehmen (natürliche Sprachausgabe).

MOMObil Option Advanced # 10819

Diese MOMObil Option ergänzt die Basic-Versionen, sodass die Version Basic Schreiben um die Funktionen der Ausführung Basic Symbole erweitert wird und umgekehrt.

MOMObil Option Sensor # 10820

Diese Option unterstützt die Bedienung über Sensoren (Scanning) und die Kopfsteuerung. Außerdem ist eine Buchstabenvorhersage-Funktion enthalten.





MOMObil Option Umfeldkontrolle

10821

Diese Option enthält einen integrierten IR-Sender, über den auch Infrarotcodes jeder Fernbedienung eingelesen werden können. Eine Codebibliothek und spezielle Symbole gehören zum Lieferumfang.

MOMObil Kopfsteuerungsmodul

10170

Kann der Kopf uneingeschränkt bewegt werden und ist sonst keine Bewegung möglich, kann das MOMObil direkt durch Kopfbewegungen gesteuert werden. Lediglich ein kleiner Reflektorpunkt muss auf Stirn oder Brille geklebt werden, um direkt Buchstaben oder Symbole am Bildschirm auswählen zu können.



MOMObil Augensteuerungsmodul

10497

Das Augensteuerungsmodul erlaubt es dem Benutzer, den Mauszeiger mit den Augen zu bewegen, indem er seine Augen über den Bildschirm wandern lässt. Das System verarbeitet die über die integrierte Kamera aufgenommenen Bilder, sieht, wo der Benutzer hinschaut, und bewegt den Cursor zu diesem Punkt. Der Klick kann dann sowohl mit einem Lidschlag als auch mit dem Verweilen des Blickes auf einer bestimmten Stelle erfolgen. Das MOMObil Augensteuerungsmodul wird unterhalb des MOMObils montiert (Montageanleitung enthalten) und bildet dadurch eine kompakte Einheit.

MOMObil EM E-Mail # 10761

Ergänzt das MOMObil um E-Mail-Funktionen. Voraussetzung ist ein Internetanschluss. Bild siehe Seite 16.

MOMObil PCS-Symbole # 10316

Dieses MOMO-Modul enthält die PCS-Symbolsammlung (Mayer-Johnson) in Form von Bilddateien als Ergänzung zur MOMO BT Bildschirmtastatur. Bild siehe Seite 16.

Fernwartungsmodul für MOMObil

10151

Abdeckplatte für MOMObil 120

10720 Abdeckplatte 20 # 10721 Abdeckplatte 80



Akku für MOMObil 120 # 10717

Tasche für MOMObil 120 # 10722

Stromversorgungsinterface für MOMObil 120 # 10723

Halterungen für Rollstuhl, Bett und Tisch
im Kapitel „Komplette Halterungen“
ab Seite 64.



Tamara kann nicht sprechen und bedient das MOMObil über den Touchscreen, indem sie mit dem Finger auf dem Display auf das gewünschte Symbol oder einen Buchstaben drückt. Die mit dem Symbol verbundene Aussage wird dann per Sprachausgabe ausgegeben. Tamara nutzt viele Ebenen und Symbole, um in unterschiedlichen Situationen die richtigen Aussagen parat zu haben.

Kann nur der Kopf uneingeschränkt bewegt werden (und ist sonst keine Bewegung möglich), kann das MOMObil direkt durch Kopfbewegungen gesteuert werden. Lediglich ein kleiner Reflektorpunkt muss auf Stirn oder Brille geklebt werden, um direkt Buchstaben oder Symbole am Bildschirm auswählen zu können. Herr S. nutzt diese Möglichkeit, um sich zu verständigen.

Wenn nur eine einzige Bewegungsmöglichkeit vorhanden ist (z. B. Kopf zur Seite drehen oder Knie bewegen), kann das MOMObil mit einem Näherungssensor bedient werden, der keinerlei Druckkraft benötigt. Mit dieser einen Funktion ist es dann möglich, zu sprechen und Symbole zu schreiben. Herr E. setzt dieses Verfahren nicht nur zum Kommunizieren ein, sondern er steuert ebenfalls seinen Fernseher und andere Geräte über das MOMObil.

Sind keinerlei oder nur geringste Bewegungen z. B. der Augen oder der Augenbraue möglich, kann das MOMObil über die EMG- und Hirnstromsteuerung CyberLink gesteuert werden. Zur Bedienung reicht es, eine minimale Restbewegung der Augenbraue oder eine Rechts- oder Links-Bewegung der Augen bewusst aktivieren zu können. Im Extremfall besteht nach längerem Training die Möglichkeit, gezielt Hirnstromfrequenzbereiche zu nutzen. Herr R. hat eine Amytrophe Lateral-Sklerose (ALS), ist vollständig gelähmt und kann nur seine Augen minimal bewegen. Ein MOMObil mit Cyberlink-Steuerung ermöglicht ihm die Kommunikation.





Diagnosen (Beispiele)					
Ansteuerung/ Bedienung					
Tastatur / Touchscreen Handbeweglichkeit (nahezu) uneingeschränkt	ALS (bulbäre Ausprägung), Dysarthrie, Kehlkopfverlust, leichte Aphasie nach Schlaganfall oder SHT	MS mit (leichter) Ataxie nach SHT oder Schlaganfall, leichte Ataxie/ Spastik	ALS (tetraplegisch), MS (mit schwerer Ata- xie oder Tetraplegie), Anarthrie, schwere Dysarthrie, Muskel- krankheiten (z. B. Muskelatrophie), hohe Querschnittslähmung mit Beatmung (geblockte Kanüle)	Cerebralparesen bei Kindern, Aphasie nach Schlaganfall oder SHT, Muskelkrankheiten bei Kindern (z. B. SMA), Chorea Hun- tington, ALS/MS mit kognitiver Einschrän- kung (untypisch)	Optional (Beispiele):
	MOMobil Basic Schrei- ben, Tasche, Installation	MOMobil Basic Schrei- ben, Abdeckplatte MOMO- bil/ Tastatur, Tasche, Installation		MOMobil Basic Symbole, Option Advanced, Tasche, Installation	MONTY VESA- Adapter, MONTY 3DK Rollstuhlhalterung, MOMO EM E-Mail
Kopfsteuerung Wenn die Beweglichkeit der Hände / Arme stark einge- schränkt ist, ein gute Kopf- kontrolle aber vorhanden ist			MOMobil Basic Schreiben, Option Sensor, Kopf- steuerungsmodul, MONTY VESA-Adapter, MONTY 3DK Rollstuhl- halterung, Installation	MOMobil Basic Symbole, Option Advanced, Option Sensor, Kopf- steuerungsmodul, MONTY VESA-Adapter, MONTY 3DK Rollstuhl- halterung, Installation	Mobile Halterung mit Rollen, Option Umfeldkontrolle, MOMO EM E-Mail
Sensorsteuerung Wenn nur noch eine Funktion abrufbar ist z. B. Kopfbewe- gung zur Seite, minimale Finger- bewegung, Fußbewegung			MOMobil Basic Schrei- ben, Option Advanced, Option Sensor, Näherungssensor, Halterung für Nähe- rungssensor, MONTY VESA-Adapter, MONTY 3DK Rollstuhlhalte- rung, Installation	MOMobil Basic Sym- bole, Option Advan- ced, Option Sensor, Näherungssensor, Halterung für Nähe- rungssensor, MONTY VESA-Adapter, MONTY 3DK Rollstuhlhalte- rung, Installation	Mobile Halterung mit Rollen, Option Umfeldkontrolle, andere Sensoren, MOMO EM E-Mail
Cyberlink Wenn nur noch Muskelkont- raktionen der Augen, Stirn oder Kinnmuskulatur oder nur noch Augenbewegungen möglich sind. Im Extremfall Hirnstromsteuerung			MOMobil Basic Schrei- ben, Option Advanced, Op- tion Sensor, CyberLink- Steuerung, Mobile Halterung mit Rollen, Installation	MOMobil Basic Sym- bole, Option Advan- ced, Option Sensor, CyberLink-Steuerung, Mobile Halterung mit Rollen, Installation	MONTY VESA- Adapter, MONTY 3DK Rollstuhlhalterung, Option Umfeld- kontrolle, MOMO EM E-Mail
Augensteuerung Gute Augensteuerung, keine anderen Bewegungsmöglichkeiten vorhanden			MOMobil Basic Schrei- ben, Option Advanced, Option Sensor, Augen- steuerungs-Modul, Mobile Halterung mit Rollen	MOMobil Basic Schrei- ben, Option Advanced, Option Sensor, Augen- steuerungs-Modul, Mobile Halterung mit Rollen	Option Umfeld- kontrolle, MOMO EM E-Mail



B.A.Bar #10071

B.A.Bar ist ein handliches, tragbares Therapiehilfsmittel mit digitaler Tonaufnahme, das über einen programmierbaren Strichcode Worte und Geräusche aufnehmen und wiedergeben kann. Der Strichcode befindet sich auf einem Klebeetikett und kann auf jeden beliebigen Gegenstand aufgeklebt werden. Die Aufnahmezeit beträgt bis zu vier Stunden, das Gewicht ca. 290 g. B.A.Bar ist unter anderem für Personen gedacht, die an Autismus, Trisomie und Sprachstörungen leiden, wie sie bei Aphasikern auftreten können. B.A.Bar ist nicht nur ein Gerät, sondern vor allem ein Konzept. Das Prinzip: Man schafft eine Verbindung zwischen einem Strichcode und einer digitalen Tonaufnahme. B.A.Bar kann unermüdlich diese Aufnahme wiederholen. Das unermüdliche Wiederhören einer Information kann sehr wertvoll sein, wenn man aufgrund einer Behinderung ein Wort immer abhören muss. Oder anders ausgedrückt:

- Für alle, die Aussprachefehler nicht wahrnehmen, ist B.A.Bar da, um diese aufzuzeigen. So kann der Betroffene seine Sprachproduktion selbst verbessern.
- Für alle, die Schwierigkeiten beim korrekten Satzaufbau haben, ist B.A.Bar da, um die Fehler genau wiederzugeben. So hat der Betroffene die Möglichkeit, diese selbst zu korrigieren.
- Für alle, die sich in einer Umgebung nicht zurechtfinden, ist B.A.Bar da, um sie auf den richtigen Weg zu bringen.
- Für alle, die eine Arbeit nicht mehr erledigen können, weil sie sich nicht mehr an die Aufgabe oder den Arbeitsablauf erinnern, ist B.A.Bar da, um ihnen unermüdlich die mangelnde Information ins Gedächtnis zu rufen.

B.A.Bar Upload Software #10730

Software und spezielles Kabel, um die gespeicherten Daten (Sprache und Barcodes) vom B.A.Bar auf einen PC zu übertragen. Dies ist sowohl zur Datensicherung als auch zum Abspeichern von Konfigurationen für verschiedene Nutzer von großem Vorteil.



SuperTalker #10829

Der SuperTalker ist ein leistungsfähiges, leicht bedienbares Kommunikationsgerät für den alltäglichen Einsatz. Je nach Bedürfnissen und Fähigkeiten des Benutzers stehen wahlweise ein, zwei, vier oder acht mitgelieferte Fingerführer zur Verfügung, um auch dem Benutzer mit leicht eingeschränkten motorischen Fähigkeiten eine sichere Auswahl zu gewährleisten. Der SuperTalker als DX Version ist mit acht Eingangsbuschsen und zwei Schaltausgängen ausgestattet. Speicher: 16 Minuten



FL4SH Scanning-Kommunikator

#10736

Der FL4SH ist ein Kommunikationshilfsmittel für Scanning-Benutzer – optimal für Personen, die mit dem Scanning-System beginnen. Die großen, deutlichen Symbolflächen werden bei der Auswahl rundherum beleuchtet und geben einen optimalen Kontrast. Um die aktuelle Auswahl noch mehr zu verdeutlichen, kann zusätzlich auch eine auditive Vorhersage dazugeschaltet werden. Besonderen Wert wurde auf die einfache Handhabung gelegt. Die automatische Erkennung der eingelegten Schablone, die einfache und schnelle Verstellbarkeit der Geschwindigkeit sowie der Lautstärke sind nur einige Besonderheiten, die den FL4SH als ideales Scanning-Abklärungs- und -Einstiegsgerät kennzeichnen. Leistungsmerkmale: einfache Handhabung, automatische Schablonenerkennung, direkte Auswahl oder Auswahl durch Taster, große, beleuchtete Symbolflächen, schnelle und einfache Verstellung von Lautstärke und Scanning Geschwindigkeit.

Sprachspeicher: 16 Minuten. Anschlüsse: Kopfhörerbuchse, Anschlussbuchse für Spielzeug, vier Sensorbuchsen.



One Talker # 10735

Der One Talker ist ein einfaches Kommunikationshilfsmittel. Eine einzelne Sprachmitteilung von bis zu zehn Sekunden Länge kann aufgenommen und dann abgespielt werden. Durch sein handliches Format ist der One Talker ideal für unterwegs.



FLO+S mit Sprachausgabe eingebaut # 11038

FLO+S ist ein Hilfsmittel zur Kommunikationsanbahnung und zur einfachen Kommunikation. Es besteht aus einem Steuergerät, an das bis zu acht (drei im Lieferumfang) Leuchtkästen angeschlossen werden können. In jeden Kasten kann zwischen zwei Plexiglasscheiben eine Symbol-Folie gelegt werden, die z. B. durch Kopieren einer vorhandenen Zeichnung auf eine Folie hergestellt wird. Die Leuchtkästen sind aus Holz und äußerst robust. FLO+S ist mit einer natürlichen Sprachausgabe ausgerüstet (Aufnahme über integriertes Mikrofon). Allen acht Ausgängen kann damit eine „Aussage“ zugeordnet werden. Am Steuergerät kann ein beliebiger Einfach-Sensor eingesteckt werden.

Bei jeder Betätigung wird immer der nächste Leuchtkasten eingeschaltet. Parallel zu den Leuchtkästen hat FLO+S acht Schaltausgänge, mit denen weitere Geräte (z. B. elektrisches Spielzeug) gesteuert werden können. Mit einem zweiten Einfach-Sensor kann so die Sprachausgabe ausgelöst werden, die dem gerade aktiven Leuchtkasten zugeordnet ist.

FLO+S ist für den Einsatz in Schule und Therapie für nicht sprechende Menschen ausgelegt. Durch die einfache Bedienung kann mit ganz leichten Übungen begonnen werden und dann die Auswahl und Funktionalität erweitert werden.

AdVOCate # 10632

Robustes, aber leichtes Hilfsmittel für die Symbol-Kommunikation mit natürlicher Sprachausgabe. Der AdVOCate ist ein tragbares Gerät, das auch für Kinder gut zu gebrauchen ist. Mit dem AdVOCate kann unter einer variablen Anzahl von einem bis 16 Tastern eine bis zu 16 Minuten lange, digitale Sprache aufgenommen werden. Das System ist einfach im Gebrauch und verfügt über eine gute Sprachqualität. Der AdVOCate wird mit einer Symbol-Karte geliefert, die man einfach individuell ändern kann, z. B. mit Paper Chart Maker von Symbol für Windows.

AdVOCate plus IR # 10633

Wie AdVOCate, jedoch mit mehreren Möglichkeiten der Infrarot-Umfeldsteuerung.

AdVOCate Tasche # 10634

AdVOCate Fingerführaster # 10635



Leuchtkasten für FLO # 10213

Comboard # 10211

Comboard ist eine einfache Kommunikationshilfe, die über ein oder zwei Sensoren bedient wird. Mit den Sensoren wird ein Zeiger gesteuert, der sich über einer Plexiglastafel, die mit beliebigen Zeichen oder Symbolen beklebt werden kann, dreht.

Technische Daten:

Maße: 381 x 381 x 64 mm , Gewicht: ca. 1,6 kg.





Kommunikation. Symbolorientierte Kommunikationsgeräte

GoTalk4+ # 10164

Der GoTalk4+ ist ein einfaches tragbares Kommunikationsgerät mit natürlicher Sprachausgabe. Die Speicherkapazität des GoTalk4+ reicht für insgesamt 17 Nachrichten mit einer Gesamtlänge von 5,5 Minuten. Jeweils vier Nachrichten à 20 Sekunden können auf vier Ebenen gespeichert werden. Zusätzlich kann auf der Extra-Nachrichtentaste eine von der gewählten Ebene unabhängige Mitteilung (z. B. Name und Adresse) gespeichert werden. Die Ebenen können durch einfachen Tastendruck umgeschaltet werden. Lediglich ein anderes Deckblatt muss eingelegt werden. Alle Deckblätter (Symboltafeln, die selbst erstellt werden können) werden durch eine Lasche gehalten und sind gegen ein Herausfallen gesichert. Die aufgenommenen Nachrichten können gegen unbeabsichtigtes Löschen geschützt werden. Die Folientasten reagieren bereits auf leichten Druck und sind durch ein Raster voneinander getrennt.

Technische Daten:

Maße: ca. 30 x 23 x 2,8 cm, 4 Nachrichtenfelder à ca. 8,5 x 7,5 cm,
Gewicht: ca. 570 g, 2 Batterien AA



GoTalk9+ # 10166

Der GoTalk9+ ist ein einfaches tragbares Kommunikationsgerät mit natürlicher Sprachausgabe. Beim GoTalk 9+ können insgesamt 36 Nachrichten mit einer Gesamtlänge von sechs Minuten aufgenommen werden. Dafür stehen vier Ebenen zur Verfügung, die durch Tastendruck umgeschaltet werden. Der Anwender muss dann lediglich ein anderes Deckblatt einlegen. Die Deckblätter (Symboltafeln, die selbst erstellt werden können) werden durch eine Lasche geschützt und sind gegen ein Herausfallen gesichert. Die aufgenommenen Nachrichten können gegen unbeabsichtigtes Löschen geschützt werden. Die großen Folientasten reagieren bereits auf leichten Druck und sind durch ein Fingerführaster voneinander getrennt.

Technische Daten:

Maße: ca. 30 x 23 x 2,8 cm, 9 Nachrichtenfelder à ca. 5 x 5 cm, Gewicht: ca. 650 g, 2 Batterien AA



GoTalk20+ # 10466

Dieses tragbare Kommunikationsgerät mit natürlicher Sprachausgabe verfügt über 20 Felder mit integriertem Fingerführaster, die sich auf fünf Ebenen besprechen lassen. Dies entspricht max. 100 Nachrichten. Die Aufnahmekapazität beträgt insgesamt ca. 15 Minuten. Jede der Nachrichtentasten hat einen Sprachspeicher von 8 Sekunden. Es gibt unabhängig davon fünf Hauptfelder, die mit festen Aussagen belegt werden können. Die Aufnahmekapazität für diese fünf Felder beträgt je 12 Sekunden.

Technische Daten:

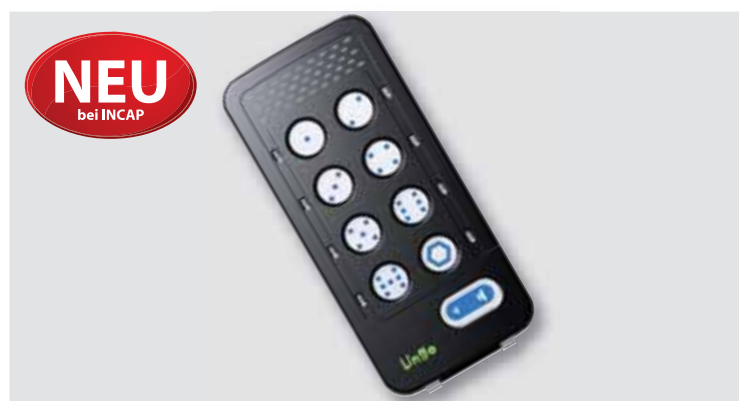
Maße: ca. 30 x 23 x 2,8 cm,
20 Nachrichtenfelder à ca. 2,5 x 2,5 cm,
Gewicht: ca. 650 g, 2 Batterien AA



Lingo All-in-one Set # 10837

Lingo ist ein kompakter, leichter und tragbarer Kommunikator, der sowohl sprechenden als auch nicht sprechenden Kindern die Möglichkeit gibt, sich überall verständlich zu machen. Er hilft ihnen, sich an wichtige Details zu erinnern, Schritt für Schritt Anleitungen zu folgen und ihre Aufmerksamkeit auf viele verschiedene Lern- und soziale Situationen zu richten. Lingo eignet sich ebenfalls bestens für Einkaufslisten, Bestellungen im Restaurant und Aufgaben in der Schule oder zu Hause. Lingo ist perfekt für lebendige Klassenzimmer und sehr aktive Schüler. Lingo verfügt über sieben Felder, auf denen Sprachmitteilungen von je 25 Sekunden Länge gespeichert werden können, sowie über ein Memo-Feld, auf dem eine Sprachmitteilung von 60 Sekunden gespeichert werden kann. Das Memo-Feld ist mit einer Listenfunktion ausgestattet, sodass eine neue Sprachmitteilung hinzugefügt werden kann, ohne die vorangehenden Mitteilungen zu überspielen. Dieses Set enthält den Lingo sowie drei verschiedene Fingerführaster. Leistungsmerkmale: Memo-Feld, vertiefte Eingabefelder zur Verhinderung von Fehleingaben, Digitalton für beste Tonqualität, optische Rückmeldung mit LED, robust und wasserabstoßend.

Technische Details: Maße: 64 x 133 x 26 mm, Gewicht: 128 g, Sprachspeicher vier Minuten (sieben Sprachmitteilungen von je 25 Sekunden, eine Memo-Sprachmitteilung von 60 Sekunden), Stromversorgung: wiederaufladbarer Lithium-Ionen-Akku, Akkulaufzeit: ca. eine Woche





SpeakOut # 10830

SpeakOut ist ein tragbarer schriftorientierter Kommunikator für Personen ohne oder mit ungenügender Lautsprache. SpeakOut wird sowohl mit männlicher als auch mit weiblicher Stimme geliefert und verfügt über je ein Display für den Benutzer und seinen Gesprächspartner. Das Benutzerdisplay ist durch die mehrere Zeilen sehr übersichtlich und vereinfacht die Verwendung des Gerätes. Leistungsmerkmale: übersichtliches Menü, großes Display; Zusatzdisplay für den Gesprächspartner, einfaches Auffinden der gespeicherten Sätze, Wortvorhersage mit ca. 10.000 Wörtern, leistungsstarker Lautsprecher, Alarmfunktion.

Technische Details:

Größe: 245 x 195 x 52 mm, Gewicht: 1.000 g, Akkulaufzeit: 8 Std., Anschlüsse: je 1 USB-Anschluss für PC und externe Geräte, 1 Infrarot-Anschluss, Lieferung mit Tasche.



Fingerführaster für SpeakOut # 10831

Der SpeakOut-Fingerführaster ermöglicht verbesserte Fingerführung bei eingeschränkter Koordination, erleichtert so die Eingabe und verhindert Fehlbedienungen. Der Fingerführaster ist aus hochwertigem Acryl hergestellt.

Lightwriter SL 35 (ohne Sprachausgabe) # 10590

Wie Lightwriter SL38, jedoch ohne Sprachausgabe.

Abdeckplatte tief für Lightwriter SL 38/35 # 10236

Die Abdeckplatte bietet bei eingeschränkter Koordinationsmöglichkeit eine verbesserte Fingerführung und verhindert Fehlbedienungen.



Speicherschutz für Lightwriter # 11363

Diese dünne Folie passt exakt auf die Tastatur des Lightwriters und schützt diese vor Schmutz und Feuchtigkeit.

Speicherschutz für Lightwriter mit Abdeckplatte # 10484

Leder-Tragetasche für Lightwriter

10486

Regenhaube für Lightwriter # 10483



Lightwriter SL 38 # 10480

Der Lightwriter ist ein kleines handliches Kommunikationsgerät. Über die Tastatur eingegebene Worte und Sätze werden auf zwei gegenüberliegenden Displays sichtbar. So ist eine direkte Unterhaltung mit dem Kommunikationspartner möglich. Die Buchstaben haben eine Höhe von ca. 10 mm. Bis zu 50 Sätze können abgespeichert, einer Taste zugeordnet und mit dieser wieder aufgerufen werden.

Die letzten 250 geschriebenen Zeichen bleiben nach dem Ausschalten erhalten und können beim Einschalten wieder angezeigt werden. Der Lightwriter SL 38 verfügt außerdem über eine integrierte deutsche ELAN-Sprachausgabe hoher Qualität. Auf Wunsch wird der geschriebene Text automatisch nach jedem Wort, Satz oder durch Betätigen einer Taste sehr gut verständlich ausgesprochen.

Unter der Tastatur ist ein herausziehbarer Tragegriff angebracht. Für Rollstuhlfahrer gibt es entsprechende Halterungen. Als zusätzliche Hilfe, bei leicht eingeschränkter Motorik, kann ein kleines Fingerführaster (optional) angebracht werden. Hilfreich, bei z. B. Tremor, sind die einstellbaren Verzögerungszeiten. Über die eingebaute serielle Schnittstelle ist ein Drucker anschließbar.

Technische Daten:

Maße: 215 x 130 x 50 mm, Gewicht: 750 g, Stromversorgung: Akku/Ladegerät



Netzadapterschalter # 10285

Der Netzadapterschalter ist ein Zwischenstecker zum Ein- und Ausschalten von 220-V-Geräten mit einem Sensor. Über einen Schalter kann festgelegt werden, ob nur so lange geschaltet wird, wie der Sensor betätigt wird, oder ob beim ersten Betätigen ein- und beim zweiten ausgeschaltet wird.

Technische Daten:

Maße: 120 x 65 x 50 mm, Gewicht: 300 g



Batterie-Unterbrecher

10129 Batterie-Unterbrecher groß

10128 Batterie-Unterbrecher klein

Mit diesem Kabel lässt sich jedes batteriebetriebene Spielzeug mit einem Einfach-Sensor steuern. Das Spielzeugkabel wird zwischen Batterie und Kontakt im Batteriefach eingefügt. Die große Ausführung ist für Batterien der Größe Mono und Baby, die kleine für Mignon und Micro geeignet.



PowerLink3 # 10246

Der PowerLink3 ist ein Netzschaltadapter mit zwei Ausgängen (Kanäle), die getrennt voneinander operieren. Das Gerät verfügt über einen Infraroteingang, der mit der AirLink-Taste angesteuert werden kann. Zum Bedienen des Gerätes können ansonsten auch beliebige Einfach-Sensoren angeschlossen werden.



AirLink # 10249

Dieser Einfach-Sensor mit zusätzlichem Infrarotausgang ermöglicht die schnurlose Steuerung des PowerLink.

Maße: Ø ca. 63 mm



TimeTimer mittel mit Signal # 10841

Der TimeTimer macht die verbleibende Zeit durch eine rote Scheibe sichtbar. Auch Personen, die eine herkömmliche Uhr nicht verstehen, können jederzeit erkennen, wie viel Zeit (z. B. für eine zu erledigende Aufgabe) noch zur Verfügung steht. Der TimeTimer der mittleren Größe ist für Gruppen- wie auch für Einzelaktivitäten gut geeignet. Er kann an die Wand montiert, durch seinen Standfuß aber auch sonst problemlos überall platziert werden. Dieses Modell kann zusätzlich so eingestellt werden, dass das Ende der eingestellten Zeit mit einem akustischen Signal markiert wird.

Leistungsmerkmale: leises Quarzuhrwerk, akustisches Signal (abschaltbar), als Tisch- oder Wandversion nutzbar.



iTalk2 Kommunikator multicolor # 13789

Der iTalk2 verbindet zwei sprechende Taster in einem Gehäuse. Er eignet sich in der Sprachanbahnung vor allem dazu, Schüler eine Entscheidung treffen zu lassen. Unter den Tasterkappen kann man sehr schnell und einfach Symbole platzieren, die den Inhalt der gespeicherten Sprachmitteilung darstellen. Der iTalk2 verfügt über einen Schaltausgang zum Anschluss eines adaptierten Spielzeugs oder eines Netzschaltadapters.



iTalk2 Kommunikator multicolor mit Ebenen #10841

Neu gibt es den iTalk2 auch mit drei Ebenen, sodass drei Sets von Mitteilungen abgespeichert werden können. Der iTalk2 mit Ebenen verbindet zwei sprechende Taster in einem Gehäuse. Er eignet sich in der Sprachanbahnung vor allem dazu, Schüler eine Entscheidung treffen zu lassen. Unter den Tasterkappen kann man sehr schnell und einfach Symbole platzieren, die den Inhalt der gespeicherten Sprachmitteilung darstellen. Der iTalk2 mit Ebenen verfügt über einen Schaltausgang zum Anschluss eines adaptierten Spielzeugs oder eines Netzschaltadapters.



LITTLEmack multicolor #10835

Der neue LITTLEmack bietet folgende Vorteile: Lieferung mit vier Tasterabdeckungen in Rot, Gelb, Grün, Blau zum selbst Wechseln, inklusive Snap-Tasterkappe, verbesserte Tonqualität, 40 % mehr Aufnahmezeit, 25 % längere Batterielaufzeit. Der LITTLEmack ist ein bewährtes Standardhilfsmittel in der Kommunikationsanbahnung. Der Taster gibt beim Auslösen eine abgespeicherte Sprachmitteilung oder ein Geräusch wieder. Die Mitteilung kann jederzeit neu aufgenommen und der Situation angepasst werden. Durch seine große, in verschiedenen Farben erhältliche Oberfläche eignet sich der BIGmack besonders für Menschen mit visuellen und kognitiven Einschränkungen. Mit diesem Hilfsmittel lassen sich auch adaptierte Spielzeuge ansteuern.



BIGmack multicolor #10832

Der neue BIGmack bietet folgende Vorteile: Lieferung mit vier Tasterabdeckungen in Rot, Gelb, Grün, Blau zum Wechseln, inklusive Snap-Tasterkappe, verbesserte Tonqualität, 40 % mehr Aufnahmezeit, 25 % längere Batterielaufzeit. Der BIGmack ist ein bewährtes Standardhilfsmittel in der Kommunikationsanbahnung. Der Taster gibt beim Auslösen eine abgespeicherte Sprachmitteilung oder ein Geräusch wieder. Die Mitteilung kann jederzeit neu aufgenommen und der Situation angepasst werden. Durch seine große, in verschiedenen Farben erhältliche Oberfläche eignet sich der BIGmack besonders für Menschen mit visuellen und kognitiven Einschränkungen. Mit diesem Hilfsmittel lassen sich auch adaptierte Spielzeuge ansteuern.



LITTLE Step-by-Step-Communicator multicolor #10833

Der neue LITTLE Step-by-Step bietet folgende Vorteile: Lieferung neu mit vier Tasterabdeckungen in Rot, Gelb, Grün, Blau zum selbst Wechseln, inklusive Snap-Tasterkappe, massiv verbesserte Tonqualität, 40 % mehr Aufnahmezeit, 25 % längere Batterielaufzeit. Der LITTLE Step-by-Step basiert auf dem gleichen Prinzip wie der LITTLEmack: Ein Taster gibt beim Auslösen eine abgespeicherte Sprachmitteilung oder ein Geräusch wieder. Die Mitteilung kann jederzeit neu aufgenommen und der Situation angepasst werden. Zusätzlich können mit dem LITTLE Step-by-Step auch mehrere Sprachmitteilungen hintereinander wiedergegeben werden. Durch wiederholten Tastendruck werden sie nacheinander abgespielt, sodass z. B. eine kleine Geschichte erzählt werden kann. Mit diesem Hilfsmittel lassen sich auch adaptierte Spielzeuge ansteuern.

Weitere AbleNet-Produkte auf Anfrage, bitte fordern Sie den AbleNet-Katalog an!



NEU
bei INCAP

BIG Step-by-Step multicolor

10836

Der neue BIG Step-by-Step bietet folgende Vorteile: Lieferung mit vier Tasterabdeckungen in Rot, Gelb, Grün, Blau zum selbst Wechseln, inklusive Snap-Tasterkappe, verbesserte Tonqualität, 40 % mehr Aufnahmezeit, 25 % längere Batterielaufzeit. Der Taster gibt beim Auslösen eine abgespeicherte Sprachmitteilung oder ein Geräusch wieder. Die Mitteilung kann jederzeit neu aufgenommen und der Situation angepasst werden. Zusätzlich können mit dem BIG Step-by-Step auch mehrere Sprachmitteilungen hintereinander wiedergegeben werden. Durch wiederholten Tastendruck werden sie nacheinander abgespielt, sodass z. B. eine kleine Geschichte erzählt werden kann. Durch seine große, in verschiedenen Farben erhältliche Oberfläche eignet sich der BIG Step-by-Step besonders für Menschen mit visuellen und kognitiven Einschränkungen. Mit diesem Hilfsmittel lassen sich auch adaptierte Spielzeuge ansteuern.



NEU
bei INCAP

Step-by-Step-Communicator mit Ebenen multicolor

10834

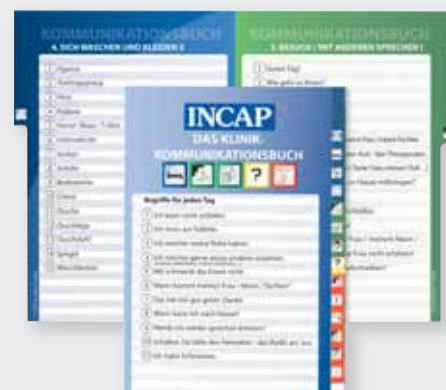
Der neue Step-by-Step mit Ebenen bietet folgende Vorteile: Lieferung mit vier Tasterabdeckungen in Rot, Gelb, Grün, Blau zum selbst Wechseln, inklusive Snap Tasterkappe, massiv verbesserte Tonqualität, 70 % mehr Aufnahmezeit, 25 % längere Batterielaufzeit. Der Taster gibt beim Auslösen eine abgespeicherte Sprachmitteilung oder ein Geräusch wieder. Die Mitteilung kann jederzeit neu aufgenommen und der Situation angepasst werden. Es können auch mehrere Mitteilungen hintereinander wiedergegeben werden, sodass z. B. eine kleine Geschichte erzählt werden kann. Der Step-by-Step mit Ebenen hebt sich dadurch ab, dass drei verschiedene Sets von Mitteilungen in Ebenen abgespeichert und durch eine betreuende Person ausgesucht werden können. Innerhalb der 240 Sekunden Aufnahmezeit kann eine beliebige Anzahl Mitteilungen pro Ebene gespeichert werden. Wie mit den anderen Step-by-Step-Kommunikatoren lassen sich auch mit diesem Modell adaptierte Spielzeuge ansteuern.



cosymo-Symbole

10199

Dieses Symbolsystem wurde mit wissenschaftlicher Unterstützung (Uni Landau, Prof. Fröhlich und FH-Trier, Prof. Hogan) vollständig neu entwickelt. Die Zeichen sind besonders für Jugendliche und Erwachsene konzipiert. Die Symbole sind sehr kontraststark und in nahezu jeder Größe gut zu erkennen. Eine besondere Rubrik enthält Zeichen für Werkstätten für Menschen mit Behinderung, die auch zur Wegweisung eingesetzt werden können. Die cosymo-Symbole werden als WMF-Dateien auf CD zusammen mit einem Buch geliefert, das die Symbole ausgedruckt enthält. Die cosymo-Symbolsammlung wird laufend erweitert, derzeit sind ca. 400 Symbole enthalten. cosymo-Symbole können auch in Boardmaker importiert werden.



Klinik-Kommunikationsbuch

10737

Dieses Kommunikationsbuch wurde von Svenja Bauersfeld mit wissenschaftlicher Beratung durch Prof. Dr. Fröhlich (Universität Landau) für den Einsatz im Klinikbereich entwickelt. Bei nicht sprechenden Patienten, z. B. auf der Intensivstation, gibt es häufig Kommunikationsschwierigkeiten, die mit diesem heftähnlichen Kommunikationsbuch vermieden werden können. Es enthält alle Aussagen, die im Klinikumfeld wichtig sind, und kann vom Patienten alleine oder mit Unterstützung der Pflegekräfte eingesetzt werden. Das Buch ist bewusst preiswert und kann daher nach der Nutzung mit einem Patienten aus hygienischen Gründen entsorgt werden.



Boardmaker # 10162

Boardmaker ist ein Programm zum Erstellen von Symboltafeln. Es enthält ca. 3.000 PCS-Symbole, die als Vektorgrafiken vorliegen. Im Lieferumfang enthalten ist ein ausführliches deutsches Handbuch inkl. deutschem Bilderindex zur schnellen Vorauswahl der Symbole. Eigene Symbole, Zeichnungen, eingescannte Bilder können hinzugefügt werden.

Boardmaker Addendum # 10738

Realbilder Picture This # 10040

KEO Umfeldsteuerung # 10418

KEO mit Bluetooth für Mobiltelefon # 10422

Mit dem Umfeldkontrollsystem KEO können alle per Infrarot bedienbaren Geräte angesteuert werden. KEO kann direkt über die Tasten (Touchscreen), mit einem Sensor oder Joystick bedient werden. Es können bis zu 250 Funktionen auf verschiedenen Ebenen (pro Ebene neun oder 20 Funktionen) gesteuert werden. IR-Codes werden direkt am Gerät eingelesen.

Als Besonderheit ist auch die Bedienung über einen drahtlosen Taster möglich. Über ein entsprechendes Verbindungskabel kann KEO mit dem Joystick des vorhandenen E-Rollstuhls verbunden werden. Dies erlaubt dem Anwender, alle IR-Geräte vom Rollstuhl aus anzusteuern. Bitte lassen Sie sich bezüglich der Kompatibilität von uns beraten.

Der als Zubehör erhältliche Infrarotempfänger ermöglicht die Bedienung der Maus am PC. In Verbindung mit der Bildschirmtastatur MOMO BT kann damit der komplette PC bedient werden.

Das Modell KEO mit Bluetooth für Mobiltelefon (# 10422) ermöglicht darüber hinaus die drahtlose Bedienung von entsprechend mit Bluetooth ausgestatteten Mobiltelefonen. Im Lieferumfang enthalten ist eine Software, die die einfache Programmierung des Systems erlaubt. Es gibt Standard-Menüs (mit 9 bis 20 Feldern), die den sofortigen Einsatz des Systems erlauben.



KEO Infrarotempfänger für den PC # 10419

10419

KEO Sender für Sensor # 10420

KEO PC-Datensicherungs- kit (serielles Kabel und Software) # 10421

KEO Verbindungskabel für Penny & Glides Rollstuhl- steuerung # 10423

KEO Verbindungskabel InvaCare Rollstuhl (UC2 Steuerung) # 10425

KEO Halterungsadapter mit Gewinde 3/8" # 10424

Rufkontakt für KEO # 10739

Externer Kontakt für KEO z. B. zum Anschluss eines Notrufs. Die Kontakte am Ausgang sind potenzialfrei.





JAMES II # 11028 # 10481 mit Rufkontakt

JAMES ist ein mobiles, sensorgesteuertes Umfeldkontrollsystem, das an die Fähigkeiten des Benutzers anpassbar ist.

JAMES ist lernfähig und erlaubt die Steuerung aller per Infrarot steuerbaren Geräte wie Fernseher, Türen- und Fensterantriebe, IR-Telefon usw. Mit dem System können Menschen mit Behinderung ihre direkte Umgebung und ihren Alltag aktiver und unabhängiger gestalten. JAMES führt dadurch zu mehr Unabhängigkeit und erweitert den persönlichen Freiraum des Benutzers. JAMES hat ein bruchfestes, spritzwassergeschütztes Gehäuse mit integrierter synoptischer Tafel (Scanning) und LCD-Display. Er ist durch Dialog-Menüs einfach zu programmieren und unterstützt Makrobefehle, mit denen ganze Abläufe (z. B. Fernseher leiser, Telefon abheben und wählen) auf einmal abgerufen werden können.



SENIOR pilot # 13179

Der SENIOR pilot ist eine lernfähige Universalfernbedienung, die für Personen mit eingeschränkten motorischen Fähigkeiten oder Sehstörungen entwickelt wurde. Der Nutzer kann mittels SENIOR pilot alle per Infrarot steuerbaren Geräte bedienen, wie z. B. den Fernseher, Telefon, die HiFi- und Videoanlage, das Licht ein- und ausschalten.

Seine Besonderheit ist, dass er über sehr große Tasten verfügt. Der Nutzer kann die 14 großen Tasten mit farbigen Symbolen selbst belegen. Die Tasten sind beleuchtet. Das Gerät kann auch im Scanningverfahren betrieben werden. Die Tasten werden dann automatisch der Reihe nach durchlaufen. Dabei leuchtet die jeweils aktive Taste auf und muss nur noch durch Betätigung eines externen Einfach-Sensors ausgelöst werden.

Technische Daten:

Maße: 210 x 70 x 30 mm

- **Rollstuhlkit 12-24V zu JAMES II** # 11358
- **Verbindungskabel PC zu JAMES II** # 11369
- **JAMES-Manager-Software** # 13000



SiCare standard # 13180

Die Umfeldsteuerung SiCare standard ermöglicht es, eine Vielzahl von Funktionen allein durch die Sprache zu kontrollieren. SiCare standard setzt gesprochene Befehle in Signale um, die per Infrarot oder Funk dafür eingerichtete Geräte steuern. Der erkannte Sprachbefehl wird akustisch bestätigt, dies ist besonders für sehbehinderte Anwender sinnvoll. Der SiCare standard verfügt über die neueste Generation der SiCare-Spracherkennung sowie über die neueste Konfigurationssoftware. Das Sprachtraining erfolgt computerunabhängig. Es können bis zu 64 individuelle Befehle in einer Menüstruktur gespeichert werden, das Menü lässt sich frei programmieren und individuell anpassen.

Das Gerät kann mit einem externen Mikrofon, Lautsprecher oder Display kombiniert werden. Infrarot-Signale können direkt eingelesen werden. Alternativ kann der SiCare standard auch über einen Sensor im Scanningverfahren bedient werden. Es können bis zu acht externe Tasten angeschlossen werden. Es steht eine parallele und serielle Schnittstelle z. B. für Rollstuhlsondersteuerungen zur Verfügung.

Technische Daten:

Maße: 184 x 72 x 44 mm, Gewicht: 270 g

SiCare basic # 13182

Sprachgesteuertes Umfeldkontrollsystem, das gesprochene Befehle in Signale umsetzt, die per Infrarot dafür eingerichtete Geräte steuern. Der erkannte Sprachbefehl wird akustisch bestätigt. Es können bis zu 64 individuelle Befehle in einer Menüstruktur gespeichert werden, das Menü lässt sich frei programmieren und individuell anpassen. Das Gerät kann mit einem externen Mikrofon, Lautsprecher oder Display kombiniert werden. Das Sprachtraining erfolgt computerunabhängig, Infrarot-Signale können direkt eingelesen werden. Alternativ kann der SiCare basic auch über einen Sensor im Scanningverfahren bedient werden. Es können bis zu acht externe Tasten angeschlossen werden.

SiCare light II # 13330

Sprachgesteuertes Umfeldkontrollsystem, das gesprochene Befehle in Signale umsetzt, die per Infrarot dafür eingerichtete Geräte steuern. Der erkannte Sprachbefehl wird akustisch bestätigt. Das Sprachtraining erfolgt computerunabhängig, Infrarot-Signale können direkt eingelesen werden. Alternativ kann der SiCare light II auch über einen Sensor im Scanningverfahren bedient werden. Es können bis zu acht externe Tasten angeschlossen werden.



SiCare Gelenkstativ # 13184

Montagehalterung zur Befestigung des SiCare z. B. am Rollstuhl oder am Tisch. Zusätzlich wird dann auch eine zweite Ladeschale benötigt.

SiCare Headset # 13200

SiCare Krawattenmikrofon # 13199

SiCare Ladeschale # 13192

SiCare SiPhone Halterung # 10493

SiCare Y-Adapter # 13198

SiCare Adapter 2,5/3,5 mm # 13197

SiCare Funkempfänger FE8000 # 10476



MOMO IR-Sender # 10289

Mit diesem kompakten Infrarot-Sender kann ein normaler PC um eine Umfeldkontrollfunktion erweitert werden, denn er ermöglicht die Bedienung von Geräten (z. B. Fernseher, Stereoanlage oder Fensteröffner), die per Infrarot angesteuert werden, über die Bildschirmstatur. Das Gerät verfügt über eine Lernfunktion, sodass fast jede beliebige IR-Fernbedienung eingelesen werden kann. Der MOMO IR-Sender wird über die USB-Schnittstelle angeschlossen.

Systemvoraussetzung: MOMO BT und MOMO UM.

Maße: 70 x 50 x 20 mm



RemoBoost II IR-Steuerung # 11309

Mit RemoBoost können zentral vom PC aus alle IR-steuerbaren Geräte fernbedient werden. Der Anschluss an den PC erfolgt über die serielle Schnittstelle. Mit der mitgelieferten Software lassen sich die Codes fast aller IR-Fernbedienungen „einlernen“ und in einer Datenbank ablegen.

RemoBoost ist ideal geeignet zur Kombination mit der Software MOMO BT und MOMO UM.



IR-Empfänger mit 220-V-Steckdose

71010

Diese IR-Schaltsteckdose wird dann eingesetzt, wenn 220-V-Geräte (Lampe, Ventilator, Türöffner etc.) per Infrarot ein- und ausgeschaltet werden sollen. Ist mehr als eine Schaltsteckdose in einem Raum nötig, kann jede Schaltsteckdose gezielt einzeln angesprochen werden: Vier unterschiedliche Adressen können an der Rückseite des Steckdosengehäuses eingestellt werden. Die 220-V-Schaltfunktion kann zusätzlich über den kleinen Tastenknopf an der Frontseite (oberhalb des dunklen IR-Auges) auch von Hand ein- und ausgeschaltet werden.

IR-Empfänger mit 220-V-Steckdose und Notrufanschluss

10616

IR-Schaltsteckdose mit zusätzlicher Ruffunktion, vier Geräteadressen sind programmierbar, der Notruf ist unabhängig von der 220-V-Schaltfunktion auslösbar. Im Gegensatz zu herkömmlichen fernbedienbaren Schaltsteckdosen verfügt diese über einen Zusatzkontakt, der auf eine Klinkenbuchse mit 3,5 mm geführt ist.



Fernbedienung für IR-Empfänger mit 220-V-Steckdose (und Notrufanschluss)

10202



InControl UP simplex # 10203

Unterputz-Schalteinheit 220-V, IR-Fernsteuerungsmodul 1 Kanal. Potenzialfreier Ausgang 1 x UM, 220 V/4 A bis zu 16 Adressen. (Lieferung ohne Rahmen, bitte separat bestellen.)

InControl UP duplex # 10204

Unterputz-Schalteinheit 220-V, IR-Fernsteuerungsmodul 2 Kanal. Potenzialfreier Ausgang 2 x UM, 220 V/4 A bis zu 16 Adressen. (Lieferung ohne Rahmen, bitte separat bestellen.)



InControl Abdeckrahmen 1fach # 10234

InControl Abdeckrahmen 2fach # 10205

InControl Abdeckrahmen 3fach # 10206

InControl Aufputz-Gehäuse 1fach # 10207

InControl Aufputz-Gehäuse 2fach # 10208

InControl Aufputz-Gehäuse 3fach # 10209

InControl Fernbedienung 8-Kanal # 10210



TURNY Blattwendegerät Modell Tisch # 11299

Der elektronische Blattwender TURNY eignet sich für Bücher und Zeitschriften von ca. 115 bis 210 mm Breite bis maximal 40 mm Dicke (keine Klebebindung!). Die Blattwendungen erfolgen durch einen Wendearm mit einer Haftkleberolle. TURNY kann über einen Einfach-Sensor, über einen integrierten Blassensor (optional) oder per Infrarotbedienung (z. B. SiCare, MOMO IR-Sender) gesteuert werden.

Technische Daten:

Breite: 445 mm, Höhe: 400 mm, Gewicht: 4,5 kg

TURNY Blattwendegerät Modell Secustand # 11301

Wie oben beschrieben, jedoch ist das Gerät auf einem fahrbaren Rollfuß montiert, mit dem Pflegebetten unterfahren werden können. Das Blattwendegerät kann am Secustand über eine Gasdruckfeder in der Höhe verstellt werden.

TURNY Blattwendegerät Überkopf Modell Switch # 11302

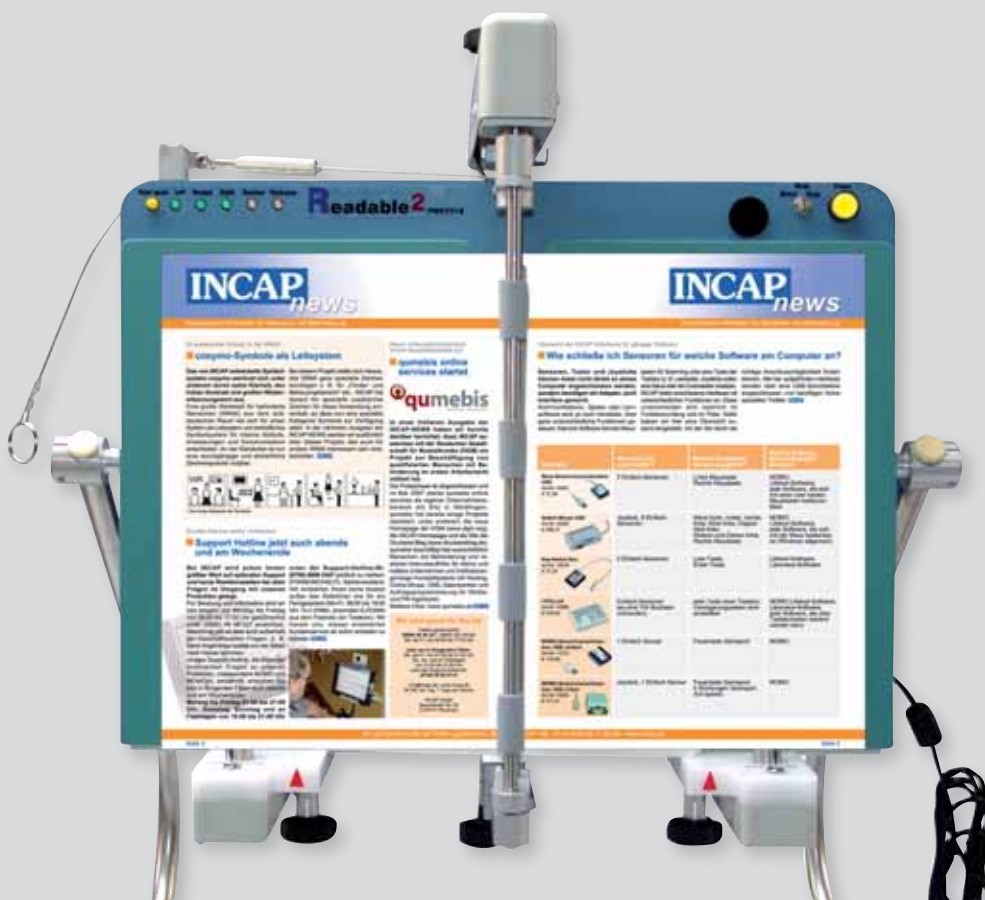
Wie oben beschrieben, jedoch mit der Möglichkeit, über Kopf zu lesen. Das Gerät richtet sich nach jedem Umblättern auf (u. U. zeitaufwendig). Die Neigung ist einstellbar von 0° bis 90°.

IR-Handbedienung für TURNY # 11303

Blassteuerung für TURNY # 11304

Blassteuerung für TURNY Switch # 10762

TURNY Ersatzkleberolle # 10026



Blattwendegerät Readable # 10212

Dieses Blattwendegerät ist geeignet zum Lesen von verschiedensten Vorlageformaten von Taschenbüchern bis zu Zeitschriften und Büchern in DIN-A4-Größe.

Readable hat zwei integrierte Infrarot-Empfänger. Die Codes der Fernbedienung können in verschiedene Umfeldkontrollgeräte eingelesen werden (z. B. MOMO IR-Sender, SiCare-Geräte). Mit diesem Gerät kann der Anwender auch im liegenden Zustand z. B. im Bett ein Buch lesen. Als Zubehör gibt es einen Standfuß. Das Readable kann vorwärts und rückwärts blättern.

Wenn der Drehmechanismus beim Lesen stört, kann dieser über die „Escape“-Funktion nach rechts oder links bewegt werden.

Mit der „Thickness“-Funktion lassen sich Probleme, die durch unterschiedliche Blattstärken und -qualitäten entstehen können, umgehen. Mit Hilfe der „Slacken“-Funktion ist es möglich, Falten zu glätten, die beim Umblättern von sehr dünnen Blättern entstehen können.

Technische Daten:

Länge: 567 mm, Breite: 450 mm, Höhe: 330 mm, Gewicht: 6,5 kg

Readable Standfuß # 10214

Um in liegender Position z. B. im Bett lesen zu können, wird das Blattwendegerät auf einen Standfuß montiert.





RemoSet 670 IR Schnurlos # 10575

Schnurloses DECT-Telefon mit voll integriertem Infrarot-Empfänger, dadurch über entsprechende Umfeldkontrollgeräte fernbedienbar. Das Gerät verfügt über ein großes Farb-Display, zehn Zielwahltasten, Freisprechmöglichkeit, Headset-Anschluss. Die Basis-Station mit Ladeschale gehört zum Lieferumfang.



Infrarot Telefon RemoTel # 11026

Das per Infrarot steuerbare Telefon RemoTel ermöglicht fernbedientes Telefonieren mittels Freisprecheinrichtung oder optional auch über Headset. Das Telefon wurde für die Anwendung mit einem Umfeldkontrollgerät (z. B. SiCare, MOMO IR-Sender, JAMES) entwickelt. Der Anwender muss also weder den Hörer halten, noch die Tasten drücken. Das Telefon verfügt über 16 Zielwahltasten (für 32 Ziele).

RemoTel mit externem Mikrofon # 10215

Wie bei Infrarot Telefon RemoTel beschrieben, jedoch mit externem Mikrofon, besonders für Personen geeignet, die nicht laut sprechen können.



SiCare SiPhone DECT # 10477

Schnurloses DECT-Telefon auf Basis des Siemens Gigaset SL74, das komplett alleine per Sprache mit Hilfe der SiCare-Geräte bedient werden kann. Freisprechen, Telefonbuch mit 200 Namen, Netzteil, Bedienungsanleitung. Bedienung in der Ladeschale per Infrarot, mobil z. B. am Rollstuhl durch den externen IR-Empfänger oder über seriell Verbindungskabel zum SiCare Standard. (Basisstation notwendig, falls nicht vorhanden.)

SiCare Externer IR-Empfänger # 10478

Als Zubehör zum SiCare SiPhone für den mobilen Einsatz dieses DECT-Telefons, inkl. seriell Verbindungskabel für SiCare Standard vorhanden.



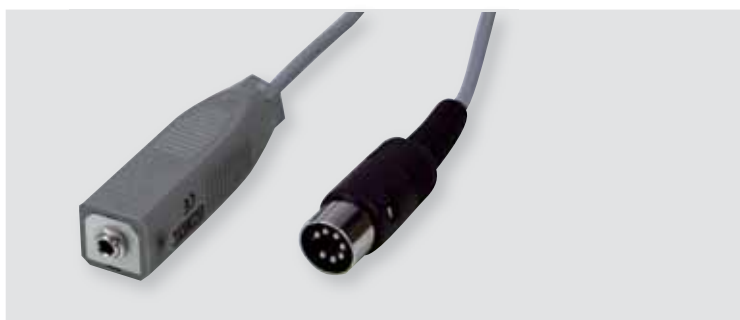
Adapter Tunstall für Schwesternruf # 10276

Adapter zum Anschluss eines beliebigen Einfach-Sensors an die Lichtruf-/Schwesternrufanlage von Tunstall. Anschluss: 8pol. MiniDIN/3,5 mm Klinke mit Ruhestrom- und Unterbrechungsüberwachung, voll in Steckergehäuse integriert.



Adapter Ackermann 5pol. für Schwesternruf # 10741

Adapter zum Anschluss eines beliebigen Einfach-Sensors an die Lichtruf-/Schwesternrufanlage von Ackermann. Anschluss: 5pol. DIN7 3,5 mm Klinke.



Adapter Ackermann 8pol. für Schwesternruf # 10742

Adapter zum Anschluss eines beliebigen Einfach-Sensors an die Lichtruf-/Schwesternrufanlage von Ackermann. Anschluss: 8pol. DIN/3,5 mm Klinke mit Ruhestrom- und Unterbrechungsüberwachung, voll in Steckergehäuse integriert.

Adapter Sonderanfertigung für Schwesternruf # 10743

Auf Anfrage für fast alle Lichtrufanlagen.

Funk Basisteil Ellipse für Headset # 11353

Das schnurlose Funk-Headset ist empfehlenswert, wenn der Telefonhörer nur schwer selbst abgenommen oder gehalten werden kann oder wenn während des Telefongesprächs mitgeschrieben werden muss bzw. Unterlagen herangeholt werden müssen.

Bitte bei Bestellung den Telefentyp angeben!

Optional: HookSwitch-Funktion: Anrufe annehmen oder beenden, ohne am Schreibtisch zu sein.

Headset GN 3 in 1 für Telefon # 11352

Umschalter für Headset # 13351

Mechanischer Umschalter für das Funk-Headset zum Hin- und Herschalten zwischen Telefon und PC, sodass das Headset zum Telefonieren und für das Spracherkennungssystem Dragon verwendet werden kann.

Anpassung Telefon Remotel an Headset mit Umschalter # 13343

Optional für IR Telefon RemoTel (# 11026): Einbau eines Umschalters und zusätzliche Buchse für Headset. Umschaltbar zwischen Headset und Freisprecheinrichtung.



Notrufsystem Mobil # 71017

Das System besteht aus einem Handsender und einem Empfänger. Der Empfänger kann mittels Clip einfach am Gürtel mitgeführt werden. Der Handsender überträgt bei Auslösung ein Funksignal zum Empfänger. Dieser gibt ein akustisches Signal, das so lange andauert, bis es über die Quittiertaste gelöscht wird. Alternativ kann das Auslösen auch über einen Einfach-Sensor erfolgen, der an eine Klinkenbuchse am Sender angeschlossen wird. Die Stromversorgung erfolgt für den Sender aus einer 9-V-Batterie, der Empfänger verfügt über einen eingebauten Akku. Reichweite: im Freien 100 m, in Gebäuden ca. 30 m.



GSM Notruf mit Funkfinger # 10482

Der Notruf verfügt über drei beleuchtete farbige Tasten, die mit beliebigen Nummern belegt werden können. Im Notfall muss lediglich die rote Taste gedrückt werden und sofort wird die Telefonnummer gewählt. Über die Freisprechfunktion kann dann mit dem Ansprechpartner gesprochen werden. Bei einschaltbarer Aktivitätskontrolle muss der Anwender an bis zu vier programmierbaren Zeiten auf einen speziellen Rufton mit einem Tastendruck reagieren.



Quicktel comfort CR (Notruf) # 10219

Wie das Telefon Quicktel comfort, jedoch zusätzlich mit Funk-Notruffunktion. Der Notruf kann über einen kleinen Handsender ausgelöst werden. Dieser wird mit einer Kordel um den Hals oder an einem Armband getragen. Die Reichweite beträgt bis zu 30 m in Gebäuden und bis zu 250 m im Freien. Neun Notrufnummern können gespeichert und jedem Sender (bis zu acht pro Telefon) zugeordnet werden.





Diktierwiedergabegerät mit Handtastatur # 10865

Wiedergabegerät für Mikroketten, Handtastatur zur Befestigung vor der PC-Tastatur mit drei langen Tasten für Wiedergabe/Stop, Rücklauf, Vorlauf in flachem Gehäuse integriert. Bitte bei Bestellung den Kassettentyp angeben.

Locher elektrisch # 10911

Dieser Locher locht ohne Kraftaufwand bis zu 20 Blatt Papier (80 g/m²). Die Auslösung erfolgt durch einen Berührungskontakt beim Einschieben der Blätter. Ideal geeignet für Einhänder und Personen mit eingeschränktem Bewegungsradius.

Anschluss: 220-V-Stromnetz über Netzteil, optional ist der Betrieb über Batterien möglich.

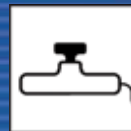


Profi-Hefter elektrisch # 10912

Elektronischer Heftapparat mit Kassettenladung, der bis zu 50 Blatt Papier (80 g/m²) heftet. Die Kassettenladung reicht für 5.000 Heftvorgänge. Die Hefttiefe ist einstellbar, durch den Flachheftmechanismus werden Papierstöße vermieden. Verschleißteile werden automatisch mit dem Kassettenwechsel ausgetauscht.

Technische Daten: Maße: 27 x 13 x 15 cm, Gewicht: 2.200 g





Buddy Button

10465 Rot, # 10456 Blau, # 10457 Gelb,
10451 Grün, # 10448 Lila, # 10447 Pink,
11390 Schwarz, # 11389 Weiß,
11393 Bullseye, # 11394 Hands On,
11392 Happy-Go-Lucky, # 11391 Polka, # 11395 Undercover,
Technische Daten:
Maße: Ø 63 x 18 mm, aktive Fläche: Ø 63 mm,
Betätigungskraft: 200 g, Betätigungsweg: 1 mm,
Rückmeldung: taktil, akustisch



Big Buddy Button

11106 Rot, # 13220 Blau, # 11105 Gelb
13221 Grün, # 11388 Big Buddy Button Hands-On
11387 Big Buddy Button Happy-Go-Lucky
Technische Daten:
Maße: Ø 115 x 25 mm, aktive Fläche: Ø 115 mm,
Betätigungskraft: 150–300 g, Betätigungsweg: 1 mm,
Rückmeldung: taktil, akustisch

Jelly Bean

10221 Rot, # 10428 Blau, # 10429 Gelb, # 10430 Grün,
10431 Schwarz
Mittelgroßer Einfach-Sensor mit Bodenplatte.
Technische Daten:
Maße: Ø 63 mm, Betätigungskraft: 200 g, Betätigungsweg:
Rückmeldung: taktil, akustisch



Specs

10222 Rot, # 10443 Blau, # 10445 Gelb, # 10446 Grün,
10449 Schwarz
Kleiner Einfach-Sensor mit Bodenplatte.
Technische Daten:
Maße: 89 x 8 x 4,5 mm, aktive Fläche: Ø 51 mm,
Betätigungskraft: 50g, Betätigungsweg: 0,5 mm



BIGred

10220 Rot, # 10458 Blau, # 10459 Gelb, # 10460 Schwarz
10461 Grün

Technische Daten:

Maße: Ø 125 mm, Betätigungskraft: 250 g, Betätigungsweg: 1,5 mm,
Rückmeldung: taktil, akustisch



Piko Button klein

13361 Rot, # 10435 Grün, #10436 Blau, # 10437 Gelb,
#10438 Orange, 10439 Weiß, # 10440 Schwarz,
10441 Gold, # 10442 Silber

Sehr stabiler Einfach-Sensor aus Aludruckguss.

Technische Daten:

Maße: Ø 29 mm, Auslösedruck: 75 g,
Betätigungsweg: 0,8 mm, Belastbarkeit: bis 80 kg,
2 m Kabel mit Klinkenstecker

Piko Button klein 75 g

10747 Rot, # 10748 Grün

Piko Button

10434 Transparent, # 10171 Rot, # 10173 Weiß, # 10180 Grün, # 10182
Blau, # 10175 Orange, # 10183 Gelb, #10184 Schwarz,
10173 Weiß, # 10432 Gold, # 10433 Silber
Sehr stabiler Einfach-Sensor aus Aludruckguss.

Technische Daten:

Maße: Ø 49 mm, Auslösedruck: 125 g, Betätigungsweg: 0,8 mm,
Belastbarkeit: bis 80 kg, 2 m Kabel mit Klinkenstecker

Piko Button 75 g

10745 Rot, # 10746 Grün



Micro-Light # 10028

Ein kleiner, besonders leichtgängiger Sensor. Mit Hilfe der im Boden eingelassenen Gewindebuchse kann der Sensor leicht befestigt werden.

Technische Daten:

Maße: 45 x 13 x 20 mm, Betätigungskraft: 10 g,
Betätigungsweg: 6 mm,
Rückmeldung: taktil, akustisch, Gewicht: 15 g





Cap # 10004

Kleiner runder Einfach-Sensor.

Technische Daten:

Maße: Ø 46 mm, Betätigungskraft: 250 g,
Betätigungsweg: 1,5 mm



Heavy Duty Cap # 11396

Wie der Einfach-Sensor Cap, aber als äußerst robuste Ausführung für härtesten Einsatz.

Technische Daten:

Maße: Ø 45 x 45 mm, aktive Fläche: Ø 45 mm,
Betätigungskraft: 300 g, Betätigungsweg: 8 mm,
Rückmeldung: taktil, akustisch

ClickSwitch # 10287

Kleiner Sensor, der durch Drücken betätigt wird. Die Druckkraft ist an einem kleinen Schieber einstellbar.

Technische Daten:

Maße: aktive Fläche 34 x 34 mm,
Betätigungskraft: 80–150 g, Betätigungsweg: 0,8 mm



Cup # 10005

Dieser Sensor hat die gleiche Oberfläche wie Cap, ist jedoch beständiger, weil der Sensor in eine Kunststoffkapsel eingearbeitet ist. Lieferung mit bunten Aufklebern und Klettband.

Technische Daten:

Maße: Ø 46 x 15 mm, aktive Fläche: Ø 43 mm,
Betätigungskraft: 250 g, Betätigungsweg: 1,5 mm,
Rückmeldung: taktil, akustisch



Mini Cap # 10006

Sehr kleiner Sensor für Menschen mit guter Feinmotorik. Lieferung mit bunten Aufklebern und Klettband.

Technische Daten:

Maße: $\varnothing$ 25 x 9 mm, aktive Fläche: $\varnothing$ 20 mm,
Betätigungskraft: 130 g,
Betätigungsweg: 0,3 mm,
Rückmeldung: taktil, akustisch

Square Pad # 10007

Ein großer Sensor, der durch Drücken der Gehäuseoberfläche betätigt wird.

Technische Daten:

Maße: 140 x 140 x 16 mm, aktive Fläche: $\varnothing$ 140 mm,
Betätigungskraft: 600 g, Betätigungsweg: 4 mm,
Rückmeldung: taktil/akustisch



Näherungssensor rund # 10620

Bei diesem Sensor genügt es, zum Auslösen mit der Hand, mit dem Kopf oder einem anderen Körperteil in die Nähe des Sensors zu kommen. An einer Stellschraube kann diese Entfernungs-Empfindlichkeit eingestellt werden. Durch die kleine Bauform ist der Sensor ideal für die Montage an Stangen oder an einem Schwanenhals.

Technische Daten:

Maße (Sensorteil): $\varnothing$ 20 x 85 mm,
Betätigungskraft: keine,
Auslöseentfernung: 0–30 mm, Gewicht: 50 g,
Stromversorgung: Netzteil/9-V-Blockbatterie

Platform # 10001

Wird durch Drücken auf die runde Fläche aktiviert. Das Gehäuse kann festgehalten werden, ohne den Sensor auszulösen.

Technische Daten:

Maße: 108 x 108 x 25 mm, aktive Fläche: $\varnothing$ 63 mm,
Betätigungskraft: 100 g, Betätigungsweg: 1,5 mm,
Rückmeldung: taktil/akustisch





Näherungssensor rechteckig

10013

Bei diesem Sensor genügt es, zum Auslösen mit der Hand oder einem anderen Körperteil in die Nähe des Sensors zu kommen. An einer Stellschraube kann diese Entfernungsempfindlichkeit eingestellt werden. Es ist keine Halterung notwendig, der Sensor kann einfach auf den Tisch gelegt werden.

Technische Daten:

Maße (Sensorteil): 120 x 80 x 30 mm,

Betätigungskraft: keine, Auslöseentfernung: 0–30 mm,

Gewicht: 450 g,

Stromversorgung: Netzteil/9-V-Blockbatterie



Flex Einfach-Sensor # 10020

Wird durch Bewegen der flexiblen Gummifahne in eine beliebige Richtung betätigt.

Die Gummifahne ist austauschbar.

Technische Daten:

Maße: aktive Fläche: 51 x 38 mm, Betätigungskraft: 180 g, Betätigungsweg: 13 mm

Leaf Einfach-Sensor # 10021

Leaf wird durch Drücken in einer Richtung auf die austauschbare Schwammoberfläche betätigt.

Technische Daten:

aktive Fläche: Ø 65 mm, Betätigungskraft: 50 g, Betätigungsweg: 13 mm



Akustik-Sensor # 10027

Das Mikrofon dieses Sensors wird im Abstand von 10–50 cm vor dem Mund des Anwenders angebracht. Wird ein Wort ausgesprochen, reagiert der Sensor. Zur Bedienung eignen sich Zischlaute, Klatschen oder Klopfen. Umgebungsgeräusche können herausgefiltert werden. Die Empfindlichkeit ist stufenlos einstellbar.

Für die Montage (z. B. an einem Schwanenhals) ist hinten am Gehäuse ein 3/8"-Gewinde eingelassen.

Technische Daten:

Maße: 100 x 50 x 25 mm,

Stromversorgung: Netzteil



SCATIR Switch # 10852

Der SCATIR (Self-Calibrating Auditory Tone Infrared) ist ein lernfähiger Sensor, der minimale Bewegungen erfassen und auswerten kann. Er emittiert dazu Pulse von Infrarotlicht und wertet die Reflexionen aus. Der SCATIR erfasst auch minimale Bewegungen wie z. B. kleine Finger-, Kopf- oder Gesichtsmuskelbewegungen, Augenbrauenbewegungen bis hin zum Lidschlag. Der Sensor muss zur Auslösung nicht berührt werden. Die Rückmeldung erfolgt akustisch oder visuell. Der Sensor kann durch den eingebauten Akku außerdem auch mobil eingesetzt werden. Leistungsmerkmale: kann mit verschiedenen Kontrollbewegungen gesteuert werden, Sensor muss nicht mit kontrollierendem Körperteil in Kontakt sein, akustische Rückmeldung (kann ausgeschaltet werden).

Technische Details: Masse: 30 x 100 x 110 mm, Stromversorgung: eingebauter Ni/MH-Akku



Fußtaster # 10025

Robuster Pedal-Sensor.

Technische Daten:

Maße: aktive Fläche: 100 x 200 mm,
Betätigungskraft: 1.100 g, Betätigungsweg: 10 mm

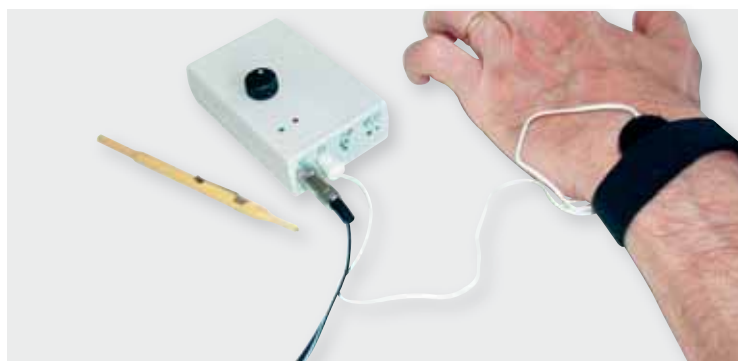


Grasp Einfach-Sensor # 10022

Grasp wird durch Drücken des Gummihandgriffs betätigt. Das Gummi ist so rau, dass es nicht aus der Hand rutschen kann.

Technische Daten:

Maße: Ø 36 x 140 mm, Betätigungskraft: 300 g,
Betätigungsweg: 4 mm, Rückmeldung: keine



Muskel-Sensor # 13208

Der Muskelsensor besteht aus einem runden, 2 mm starken flexiblen Plättchen (Durchmesser ca. 20 mm) und reagiert auf Muskelkontraktion. Der Sensor wird mit Hilfe eines Klettbandes am Kopf oder z. B. am Arm befestigt. Die Empfindlichkeit ist an der Steuerbox mit einem Regler ebenso wie einige andere Funktionen einstellbar.



Piko Fingerbutton # 10261

Flexibler Einfachs-Sensor der mit einem Klettverschluss am Finger befestigt werden kann und auf Fingerdruck reagiert.



Pillow # 10023

Wird durch Drücken auf die Schwamm-Oberfläche betätigt. Durch eine Sicherheitsnadel auf der Rückseite und Klettverschluss ist eine einfache Befestigung z. B. am Kopfkissen möglich.

Technische Daten:

Maße: $\varnothing$ 83 x 19 mm, aktive Fläche: $\varnothing$ 83 mm,
Betätigungskraft: 180 g, Betätigungsweg: 1,5 mm,
Rückmeldung: taktil/akustisch



Plate

10019 Blau, # 10016 Grün, # 10018 Orange,
10015 Rot, # 10017 Gelb

Flacher Membransensor, der durch Drücken auf das farbige Feld aktiviert wird. Die Oberfläche ist versiegelt zum Schutz gegen Feuchtigkeit.

Technische Daten:

Maße: 89 x 89 x 5 mm, Betätigungskraft: 100 g,
Betätigungsweg: 0,5 mm, Rückmeldung: keine



Soft

10010 Rot, # 10011 Grün

Weicher Einfach-Sensor, der durch Drücken auf die Oberfläche betätigt wird. Der Stoffbezug ist abnehmbar.

Technische Daten:

Aktive Fläche: $\varnothing$ 40 mm, Betätigungskraft: 50 g,
Betätigungsweg: 80 mm,
Rückmeldung: keine



Tip Neigungs-Sensor # 10014

Hier handelt es sich um einen Quecksilber-Sensor, der durch Kippen (5° gegenüber der Horizontalen) aktiviert wird. Ideal zur Befestigung an der Hand oder einem Stirnband. benötigt nur einen kleinen Bewegungsradius, keine taktile oder akustische Rückmeldung.



Senoren. Einfach-Sensoren und Mehrfach-Sensoren

Trigger-Switch

13338 Blau, # 13334 Grau, # 13336 Grün,
13337 Orange, # 13335 Rot

Robuster, wasserdichter und staubgeschützter
Einfach-Sensor mit Befestigungsloch.

Technische Daten:

Maße: 23 x 23 mm, aktive Fläche: 13 x 13 mm,
Betätigungskraft: 300 g, Betätigungsweg: 0,4 mm,
Rückmeldung: taktil/akustisch



IntegraSwitch Saug-Blas-Schalter # 10450

Der IntegraSwitch ist ein Zweifachsensor, der wahlweise mit Saugen und/oder Blasen verwendet werden kann. Die individuelle Saug-/Blasintensität lässt sich unabhängig voneinander justieren. Es stehen beide Funktionen gleichzeitig zur Verfügung. Das Mundstück ist latexfrei und kann leicht abgenommen und gereinigt werden. Verschiedene Befestigungsmöglichkeiten sind verfügbar.

Anschluss: 2x Klinkenstecker 3,5 mm



Pneumatik Zweifach-Sensor

10030 Kurzer Schaft (12,7 cm)

10031 Langer Schaft (35,5 cm)

Der Sensor kann z. B. mit der Universalklemme befestigt werden. Anschluss: Klinkenstecker 3,5 mm Stereo.



Rocker Zweifach-Sensor # 10034

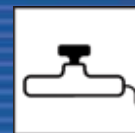
Der Zweifach-Sensor, der durch Drücken einer der beiden
Tastenflächen betätigt wird.

Anschluss: Klinkenstecker 3,5 mm Stereo.

Technische Daten:

Maße: 165 x 89 mm, aktive Fläche: je 76 x 76 mm,
Betätigungskraft: 130 g, Betätigungsweg: 1,5 mm,
Rückmeldung: taktil/akustisch





Der Mehrfach-Sensor besteht im Prinzip aus fünf Sensoren und kann immer an Geräten eingesetzt werden, die auch mit fünf Einfach-Sensoren bedient werden könnten. Der Mehrfach-Sensor hat einen 9pol. SUB-D-Stecker. Bitte beachten Sie, dass Sie einen Mehrfach-Sensor nicht direkt an den PC anschließen können. Sie benötigen dafür eine Maussimulation, siehe Seite 10.



INCAP-Joystick plus # 10223

Robuster Joystick, der auf den Tisch gestellt werden kann. Die Bewegungsrichtungen des Joysticks sind mechanisch begrenzt. Die „Feuertaste“ muss extern angeschlossen werden (beliebiger Einfach-Sensor, nicht im Lieferumfang). Dieser Joystick ist besonders für Personen mit eingeschränkter Feinmotorik gedacht. Bei Bedarf können unterschiedliche Kugeln als Griff aufgeschraubt werden (Gewinde: M10)

Technische Daten:

Maße (Gehäuse): 190 x 140 x 50 mm, Betätigungskraft: 450 g, Betätigungsweg: ca. 9 mm, Rückmeldung: taktil/akustisch, Anschluss: 9pol. Buchse (SUB-D)

Joystick Massiv # 10036

Die Bewegungsrichtungen des Joysticks sind mechanisch begrenzt. Die „Feuertaste“ muss extern angeschlossen werden (beliebiger Einfach-Sensor, der nicht im Lieferumfang enthalten ist).

Technische Daten:

Maße: 150 x 80 x 55 mm, Betätigungskraft: 450 g, Betätigungsweg: 9 mm, Rückmeldung: taktil/akustisch

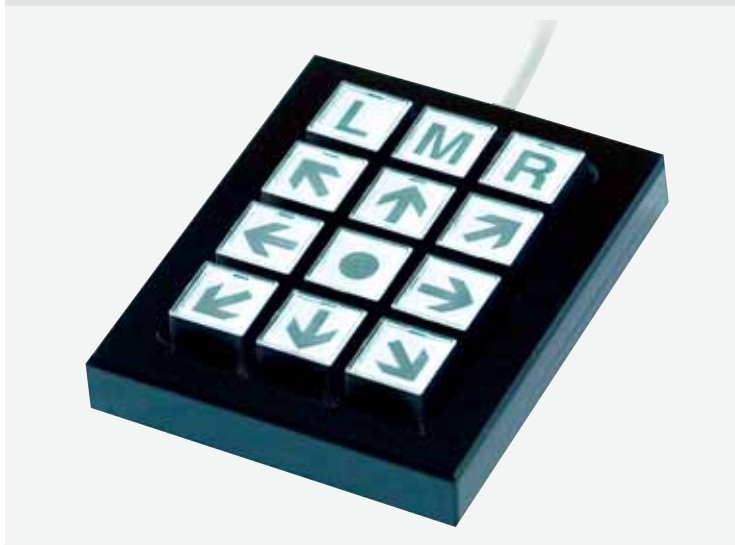


MicroStar 12-fach # 10485

Dieser Mehrfach-Sensor wurde speziell für den Einsatz mit dem Maus-Simulator SwitchMouse entwickelt. Es lassen sich insgesamt acht Richtungen ansteuern (siehe Bild). Zusätzlich hat der Sensor noch drei Tasten mit der Beschriftung „L“, „M“ und „R“, die mit den Funktionen Klicken-und-Ziehen, Doppelklick oder mittlere Maustaste und rechte Maustaste belegt werden können.

Technische Daten:

Maße: 75 x 93 x 14 mm, Tastengröße: 16 x 16 mm, Betätigungskraft: 70 g, Betätigungsweg: 2 mm, Rückmeldung: taktil, Anschluss: 9pol. Buchse (SUB-D)





Joystick with Pad #10035

Mit diesem Joystick können vier Richtungen angewählt werden (keine Zwischeneinstellungen). Neben dem Joystick ist ein großflächiger Taster integriert („Feuertaste“).

Technische Daten:

Maße: 279 x 178 x 121 mm, Knopfsensor 63 mm,
Betätigungskraft: 200 g,
Betätigungsweg: Joystick 6,5 mm,
Taster: 1,5 mm, Rückmeldung: taktil/akustisch



Mini Joystick #10037

Joystick mit flexiblem Gummihebel. Die vier Richtungsfunktionen werden durch Bewegungen des Hebels, die fünfte Funktion durch Drücken auf den Hebel ausgelöst.

Technische Daten:

Maße: Ø 32 x 114 mm, Betätigungskraft: Joystick 120 g,
Druckhebel: 200 g, Betätigung: Joystick 13 mm,
Rückmeldung: taktil/akustisch

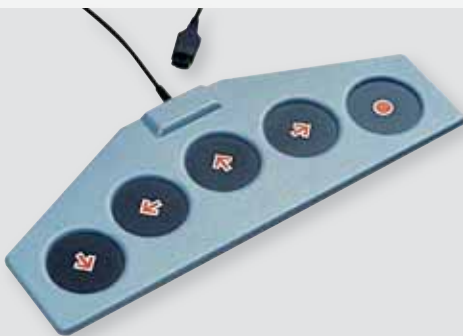


Wafer #10038

Mehrfach-Sensor mit fünf Membrantasten in einem flachen Gehäuse. Jeder Taster ist mit Pfeilsymbolen versehen.

Technische Daten:

Maße: 394 x 152 x 13 mm, aktive Flächen: Ø 57 mm,
Betätigungskraft: 100 g, Betätigungsweg: 0,5 mm,
Rückmeldung: keine



Star #10039

Mehrfach-Sensor mit fünf leicht versenkten großen Membrantasten. Wird mit fünf farbigen Aufklebern geliefert.

Technische Daten:

Maße: 227 x 227 x 13 mm, aktive Flächen: Ø 57 mm,
Betätigungskraft: 150 g, Betätigungsweg: 0,8 mm,
Rückmeldung: taktil/akustisch



Penta #10041

Ein kleiner, flacher Mehrfach-Sensor mit fünf Knöpfen, für Anwender mit guten feinmotorischen Fähigkeiten.

Technische Daten:

Maße: Ø 51 x 13 mm, aktive Flächen: je Ø 8 mm,
Betätigungskraft: 120 g, Betätigungsweg: 0,8 mm,
Rückmeldung: taktil/akustisch





i-POLLUX # 10286

So einfach war es noch nie, Sensoren an den PC anzuschließen. Kein Programmieren notwendig: Plug & Play! i-POLLUX ist ein intelligenter Tastaturemulator, mit dem Lern- und andere Software mit Einfach-Sensoren gesteuert werden kann. Für jede Taste einer Tastatur gibt es eine Buchse. An der Taste, die simuliert werden soll, wird der Einfach-Sensor in die Buchse eingesteckt. i-POLLUX wird über die USB-Schnittstelle ohne Treiber oder zusätzliche Software-Installation am PC angeschlossen. Darüber hinaus können über Drehregler Verzögerungs- und Sperrzeiten eingestellt werden.

Technische Daten:

Maße: 18,5 x 14,5 x 3,5/5 cm, Gewicht: 450 g



Key Switch Box 8 Anschlüsse

10744

An dieser Anschlussbox können bis zu acht Einfach-Sensoren angeschlossen werden. Mit den Sensoren können die vier Cursortasten, Leer, Enter, Shift- und Strg-Taste ersetzt werden. Damit werden zahlreiche Programme unterstützt (z. B. alle Lifetool- und LäraMera-Software). Einfach am USB-Anschluss einstecken: fertig! Keine Treiber notwendig (ab Windows 98).

CyberLink System # 11354

Das CyberLink ist ein System, das minimale Bewegungsmöglichkeiten der Augen, der Augenbrauen, des Augenlids und EEG-Signale („Hirnströme“) nutzbar machen kann.

Das CyberLink System besteht aus einem Stirnband, in das drei Elektroden eingearbeitet sind, sowie einer Steuerlektronik, die die Signale für die Weitergabe an einen PC oder an das Kommunikationsgerät MOMobil aufbereitet. Grundsätzlich eröffnet das CyberLink drei Möglichkeiten der Ansteuerung, die auch miteinander kombiniert werden können: Muskelbewegungen (EMG) von Augenbrauen und Lid-schlag, Augenbewegungen nach rechts und links (EOG) und gezieltes Aktivieren von zehn Hirnstromfrequenzbereichen (EEG). EMG- und EOG-Signale sind relativ einfach auszuwerten und können schon nach einem kurzen Test eindeutig zugeordnet werden. EEG-Signale gezielt zu aktivieren, setzt ein umfangreiches Training des Benutzers voraus. Hierbei ist die mitgelieferte Software von großer Hilfe. Alle Signale lassen sich durch viele Einstellmöglichkeiten (Sensibilität, Signallänge etc.) an die individuellen Fähigkeiten anpassen. Das Prinzip besteht darin, den Funktionen Ereignisse zuzuordnen. So kann z. B. „Nach links schauen“ einen Mausklick auslösen oder „Augenbraue heben“ in einer Kommunikationssoftware einen Buchstaben auswählen. Sinnvoll wird mit dem CyberLink System ein Kommunikationssystem (z. B. MOMobil) angesteuert, bei dem Buchstaben, Aussagen oder Symbole über ein Scanningverfahren ausgewählt werden. Die Software MOMO und das Kommunikationsgerät MOMobil sind ideal für die Ansteuerung von CyberLink geeignet.



Sensoren. Wie schlieÙe ich Sensoren für welche Software am Computer an?

Interface	Was kann ich anschließen?	Welche Funktionen werden ausgelöst?	Welche Software wird unterstützt? (Beispiel)
Maus-Sensorenanschlussbox USB # 10491 	2 Einfach-Sensoren	Linke Maustaste, rechte Maustaste	MOMO, Lifetool-Software. Jede Software, die sich mit der einen oder beiden Maustasten bewegen lässt
SwitchMouse USB # 10263 	Joystick, 8 Einfach-Sensoren	Maus hoch, runter, rechts, links; Klick links, Doppelklick links; Klicken und Ziehen links; rechte Maustaste	MOMO, Lifetool-Software. Jede Software, die mit der Maus bedienbar ist (Windows allgemein)
Key-Switch-Box # 10578 	2 Einfach-Sensoren	Leer-Taste, Enter-Taste	MOMO, Lifetool-Software, LäraMera-Software
Key-Switch-Box 8 # 10744 	Joystick, 8 Einfach-Sensoren	4 Cursortasten, Leer-Taste, Enter-Taste, Shift-Taste, Strg-Taste	MOMO, Lifetool-Software, LäraMera-Software
i-POLLUX # 10286 	Einfach-Sensoren (es sind 104 Buchsen vorhanden)	Jede Taste einer Tastatur, Verzögerungszeiten sind einstellbar	MOMO, Lifetool-Software, LäraMera-Software
MOMO-Sensoranschlussbox USB einfach # 11312 	1 Einfach-Sensor	Feuertaste Gameport	MOMO
MOMO-Sensorenanschlussbox USB 5-fach # 10254 	Joystick, 1 Einfach-Sensor	Feuertaste Gameport, 4 Richtungen Gameport (full speed)	MOMO



Maus-Sensoranschlussbox USB

10491

An dieser Anschlussbox können zwei Einfach-Sensoren für die linke und rechte Maustaste angeschlossen werden. Damit werden zahlreiche Programme unterstützt. Einfach am USB-Anschluss einstecken: fertig! Keine Treiber notwendig (ab Windows 98).



MOMO Sensoranschlussbox USB 5-fach

10254

USB-Anschlussbox für einen Mehrfach-Sensor (Joystick) und einen Einfach-Sensoren zur Bedienung der MOMO Bildschirmtastatur in den speziellen Joystick-Modi.



Key Switch Box # 10578

An dieser Anschlussbox können zwei Einfach-Sensoren für die Leer- (Space-) und Enter-Taste angeschlossen werden. Damit werden zahlreiche Programme unterstützt (z. B. alle Lifetool- und LäraMera-Software). Einfach am USB-Anschluss einstecken: fertig! Keine Treiber notwendig (ab Windows 98).



MOMO Sensoranschlussbox USB einfach # 11312

USB-Anschlussbox für einen Einfach-Sensor zur Bedienung der MOMO Bildschirmtastatur im Scanningverfahren.



SwitchMouse USB # 10263

Die SwitchMouse ermöglicht Menschen, die eine normale Maus nicht oder nur schwer bedienen können, jede Software zu nutzen, die eine Maus-Steuerung voraussetzt. Die Switch-Mouse USB wird einfach an einem beliebigen USB-Anschluss eingesteckt. Der PC oder das Notebook erkennt das Gerät automatisch ohne besondere Treiber. Die einzelnen Bewegungsrichtungen der normalen Maus werden z. B. durch einen Joystick oder mehrere Einfach-Sensoren simuliert, die direkt über Klinkenbuchsen angeschlossen werden. Anstatt die Maus zu bewegen, wird der entsprechende Sensor (hoch, runter, links, rechts etc.) betätigt. Auch für die Maustasten und spezielle Funktionen wie Klicken-und-Ziehen, Doppelklick etc. können Einfach-Sensoren angeschlossen werden. Der Auslösekontakt des Joysticks kann mit verschiedenen Funktionen belegt werden. Die Geschwindigkeit und die Beschleunigung des Mauszeigers ist über zwei Regler einstellbar. Die Sensoren können über acht Klinkenbuchsen 3,5 mm angeschlossen werden (hoch, runter, links, rechts, Klick, Klicken-und-Ziehen, Doppelklick, rechter Mausklick). Für einen Joystick ist ein 9pol. Anschluss (SUB-D) vorhanden. Der Joystick (Funktion der „Feuertaste“) ist über DIP-Schalter konfigurierbar.

Technische Daten: Maße: 115 x 60 x 30 mm, Anschluss: USB

Auch mit PS/2-Anschluss (# 11182) lieferbar.



Saug-Blas-Stativ ohne Halterung

73510

Dieses Saug-Blas-Stativ ergänzt Pneumatiksensoren (z. B. Pneumatic, IntegraSwitch). Es besteht aus einem flexiblen Gliederelement, durch das ein Silikonschlauch mit Mundstück geführt wird, und zwei Rohren mit Verbindungsstück. Es wird noch eine Halterung für Rollstuhl oder Bett benötigt. Der Schlauch und das Mundstück sind austauschbar.



Mundstück klein zu Saug-Blas-Stativ

10266



Portline Funkmodulset 2-fach

11311

Portline kann überall eigenständig eingesetzt werden, denn der Empfänger kann durch sein universelles Interface jede gebräuchliche Rufanlage oder andere Geräte auslösen. An Portline können über eine Klinkenbuchse bis zu zwei Einfach-Sensoren angeschlossen werden. Der Empfänger leitet das Signal des Senders an das angeschlossene Gerät weiter. Dabei ist es unerheblich, ob es sich um eine Lichtrufanlage im Pflegeheim oder Krankenhaus, ein Notruftelefon im häuslichen Bereich oder einfach nur um eine Klingel handelt. Die Sendestärke reicht für das freie Bewegen im Haus, ohne dass Störungen bei der Übertragung zu befürchten sind. Betrieben wird der Sender mit einem Akku, der über das Systemnetzteil nachgeladen wird.



Portline Funkmodulset 5-fach

11310

Zum drahtlosen Anschluss von einem Mehrfach-Sensor oder bis zu fünf Einfach-Sensoren. Der Sensor wird an den Sender angeschlossen, der Empfänger an das zu bedienende Gerät.



One-for-two-Switcher # 1115

Automatischer Umschalter, der bei längerer Sensorbetätigung (einstellbar 0,5 bis 12 Sek.) den Sensor zwischen zwei Ausgängen (Geräten) hin oder her schaltet.

Sensor-Tester # 10002

Switch Latch & Timer # 11403

Wenn ein Sensor normalerweise in ein Gerät gesteckt wird, dann schaltet er dieses nur so lange an, wie der Sensor aktiviert ist. Wenn der Sensor nicht mehr betätigt wird, geht das Gerät aus. Um zu erreichen, dass das Gerät anbleibt, auch wenn man vom Sensor geht, braucht man den Switch Latch&Timer.

Adapter für Zweifach-Sensoren # 10139

Kabel Klinke-Klinke # 10140

Verlängerung 2 pol. Klinke 5 m # 10133



Adapter SUB-D/5xKlinkenbuchse # 10134

IntegraMouse/-Switch Zubehör: Membranen # 10452

IntegraMouse/-Switch Zubehör: Silikonschlauchstück mit Dichtring # 10453

IntegraMouse/-Switch Ersatz-Mundstück # 10454



Abdeckplatte Plexi für MicroStar 12-fach # 10490

Für AbleNet-Sensoren

Tastenkappe Snap klein # 10328

Tastenkappe Snap groß # 10579

UltraStik Gummischeiben # 10455





Montageelemente. Komplette Halterungen

Zusätzlich zu den kompletten Halterungen führen wir viele hundert einzelne Montageteile und Komponenten. Damit können die Halterungen ergänzt, modifiziert und an verschiedene Gegebenheiten (z. B. Rollstühle) angepasst oder individuelle Halterungen zusammengestellt werden. Fordern Sie bei Bedarf die ausführlichen Unterlagen zu den Montage-Elementen an. Im Internet (www.incap.de) finden Sie die Informationen auch als Download.



MONTY 3D Rollstuhlhalterung einfach # 10764

Rollstuhlhalterungs-System für Kommunikationshilfen bestehend aus M3D-1-Basis, M3D-2-Schwenklager, M3D-3-Universalgelenk & M3D-4-Rohrsatz. Achtung: Geräte-Montageplatte mitbestellen (nicht im Lieferumfang).



MONTY 3D Rollstuhlhalterung klappbar # 10765

Klappbares und spielfreies Rollstuhlhalterungs-System für Kommunikationshilfen bestehend aus M3D-1-Basis, M3D-2-Schwenklager S, M3D-3-Klappgelenk & M3D-4-Rohrsatz. Achtung: Geräte-Montageplatte mitbestellen (nicht im Lieferumfang).





Rollstuhlhalterung für JAMES

10769

Rollstuhlhalterung zur Befestigung von JAMES an den meisten Rollstühlen, voll verstellbar, inkl. Schnellwechseladapter und Montageplatte.

DaeSSy Schwenkhalterung DLSA7

11123

Diese Halterung bietet dem Nutzer ein hohes Maß an Unabhängigkeit, da die eigenständige Handhabung des Montagesystems möglich ist. Durch Drücken der Entriegelungshilfe kann das Montagesystem bewegt und wahlweise in einer von drei möglichen Positionen wieder verschlossen werden. Die Schwenkhalterung ist schnell vom Rollstuhl ablösbar.

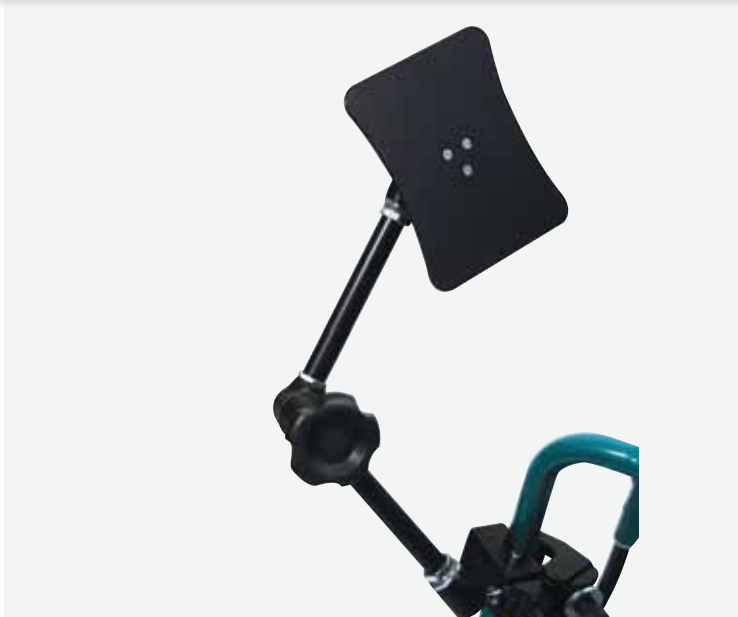


Rollstuhlhalterung für KEO

10770

Rollstuhlhalterung zur Befestigung von KEO an den meisten Rollstühlen, voll verstellbar, inkl. Schnellwechseladapter.





Rollstuhlhalterung für GoTalk

10816

Rollstuhlhalterung zur Befestigung von GoTalk an den meisten Rollstühlen, voll verstellbar.

Mobile Halterung für MOMobil (schwere Ausführung) # 10498

Fahrbares Stativ für das MOMobil, sodass dieses z. B. auch am Pflegebett eingesetzt werden kann.



Bodenstativ für Näherungssensor

10766

Bodenstativ mit Stabilisierungsgewicht 2,5 kg, frei beweglicher Gelenkarm mit Schwanenhalsfortsatz, Befestigungsplatte für Sensor-Elektronik.





Bodenstativ für JAMES

10771

Bodenstativ zur flexiblen Befestigung von JAMES, mit Stabilisierungsgewicht 2,5 kg, Teleskoparm, Gelenkkopf und Montageplatte.

Bodenstativ für Saug-Blas-Sensor

10767

Bodenstativ mit Stabilisierungsgewicht 2,5 kg, Saug-Blas-Rüssel mit Schlauch und Mundstück, Halterung für IntegraSwitch.



Bodenstativ für KEO

10772

Bodenstativ zur flexiblen Befestigung von KEO, mit Stabilisierungsgewicht 2,5 kg, Teleskoparm, Gelenkkopf und Schnellwechseladapter.





Joystickhalterung komplett #13349

Diese Halterung für den MiniJoystick ist voll beweglich und eignet sich zur Befestigung an Tischen und Stangen. Sie besteht aus: SuperClamp, MagicArm, Kombistück 3/8", U-Klammer. Der MiniJoystick ist nicht im Lieferumfang enthalten.

Saug-Blas-Ergänzung Bodenstativ #10773

#10773

Ergänzung zu Bodenstativ 10771/10772 um Saug-Blas-Rüssel mit Mundstück, Montageadapter und Halterung für IntegraSwitch.



Halterung Näherungssensor komplett #10127

Die flexible Halterung für den Näherungssensor kann an einem Tisch oder einer Stange befestigt werden. Sie besteht aus: SuperClamp, MagicArm, Gewindebolzen, Reduzierstück, Schwanenhals, Gelenk-Klammer. Der Näherungssensor ist im Lieferumfang nicht enthalten.





Halterung für AbleNet # 10815

Halterung bestehend aus MagicArm, SuperClamp und zwei Aufnahmestücken (groß und klein) für AbleNet-Produkte.

Halterung für Micro-Light

10775

Halterung bestehend aus MagicArm, SuperClamp und Aufnahmestück für Micro-Light.



Halterung für Buddy Button # 10814

Halterung bestehend aus MagicArm, SuperClamp und Aufnahmestück für Buddy Button/Big Buddy Button.





Montageelemente. Komplette Halterungen



Universalhalterung für Sensoren

10224

Dieser universell einsetzbare Halterung für Sensoren besteht aus: SuperClamp, MagicArm, Kombistück und Universalbefestigung.



MONTY Tischstativ mit UGA

10805

TSS-UGA Tisch-Stativsystem inkl. univ. Geräteaufnahme.

Halterung für IntegraMouse/-Switch

10768

Halterung bestehend aus MagicArm, SuperClamp und Aufnahmeschiene.

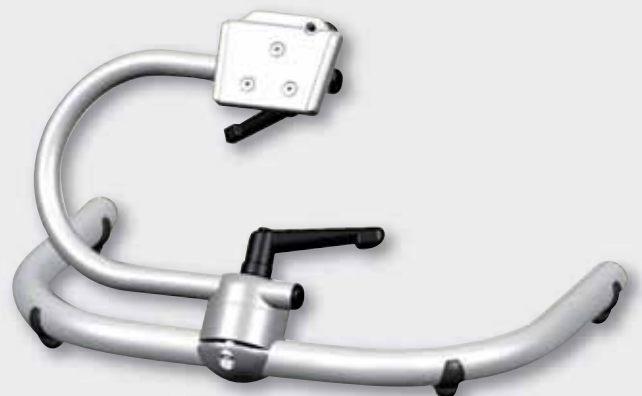


Vario-Halterung

10192

Höhenverstellbares, fahrbares Untergestell.

Maße: 87,6 x 43 cm.





MONTY VESA-Adapter # 10803

Adapter für Geräte mit VESA-Vorbereitung (75 x 75 mm), z. B. für MOMobil 120.

MONTY Geräteadapter Lightwriter

10804

DaeSSy Montageplatte klein QRP1

11128

Universelle Montageplatte für kleine Geräte. Vier Schrauben mit Abstandsbolzen sind im Lieferumfang enthalten.

Maße: 122 x 110 mm

DaeSSy Montageplatte universal MDMT

10085

Universelle Montageplatte für größere Geräte. Bohrungen für das Kommunikationsgerät Digivox sind vorgesehen. Vier Schrauben mit Abstandsbolzen sind im Lieferumfang enthalten.



DaeSSy Lightwriter SL38/35 # 11469

Montageplatte für das Kommunikationsgerät Lightwriter SL38/35.



Zusätzlich zu den kompletten Halterungen führen wir viele hundert einzelne Montageteile und Komponenten. Damit können die Halterungen ergänzt, modifiziert und an verschiedene Gegebenheiten (z. B. Rollstühle) angepasst oder individuelle Halterungen zusammengestellt werden. Fordern Sie bei Bedarf die ausführlichen Unterlagen zu den Montage-Elementen an. Im Internet (www.incap.de) finden Sie die Informationen auch als Download.



Armstütze Ergorest 330

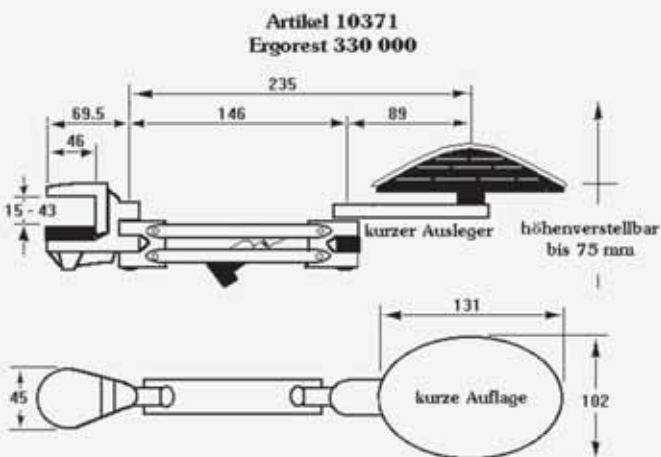
Ergorest ist eine nach ergonomischen Gesichtspunkten konstruierte Unterarmstütze, mit deren Hilfe die Anspannung von Nacken, Schultern und Armen reduziert werden kann. Für Benutzer, die ihre Arme nicht anheben, aber bewegen können, ermöglicht Ergorest einen größeren Bewegungsradius. Ergorest zeichnet sich durch geringes Gewicht, hohe Stabilität und einfache Handhabung aus. Die Auflage ist mit Lamm-Nappa-Leder bezogen. Die Höhe ist bis zu 75 mm einstellbar.

Technische Daten:

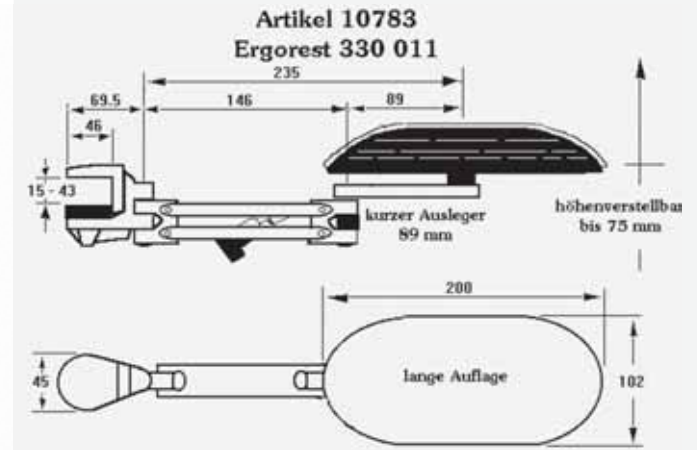
Tragkraft: max. 12 kg, Tischplattenstärke: 15–43 mm



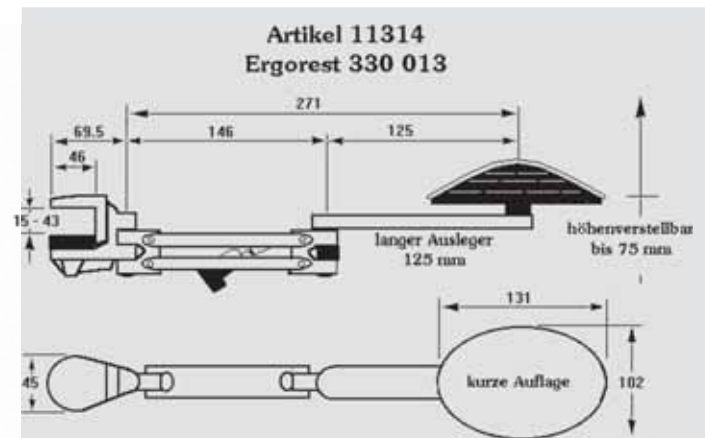
Ergorest 330 kurze Auflage, kurzer Ausleger # 10371



Ergorest 330 lange Auflage, kurzer Ausleger # 10783



Ergorest 330 kurze Auflage, langer Ausleger # 11314

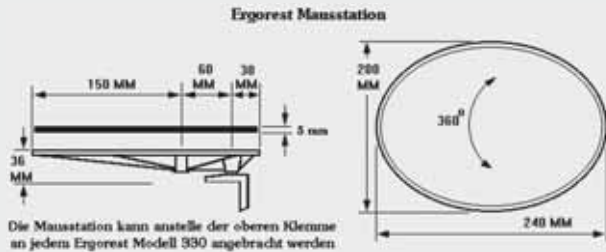


Ergorest 330 lange Auflage, langer Ausleger # 11315



Ergorest Mausstation mit Klemme 15–43 mm # 11319

Die Ergorest Mausstation kann anstelle der oberen Klemme an jedem Ergorest Modell 330 angebracht werden. Die Klemme ist für normale Tischplatten geeignet von 15–43 mm.



Ergorest Mausstation mit Klemme 34–64 mm # 11321

Ergorest Verlängerungsklemme 34–64 mm # 11042

Zur Verlängerung des Klemmbereiches auf eine Tischplattenstärke von 34–64 mm.

Ergorest Ersatzauflage kurz 131 mm # 11322

Ergorest Ersatzauflage lang 200 mm # 11323

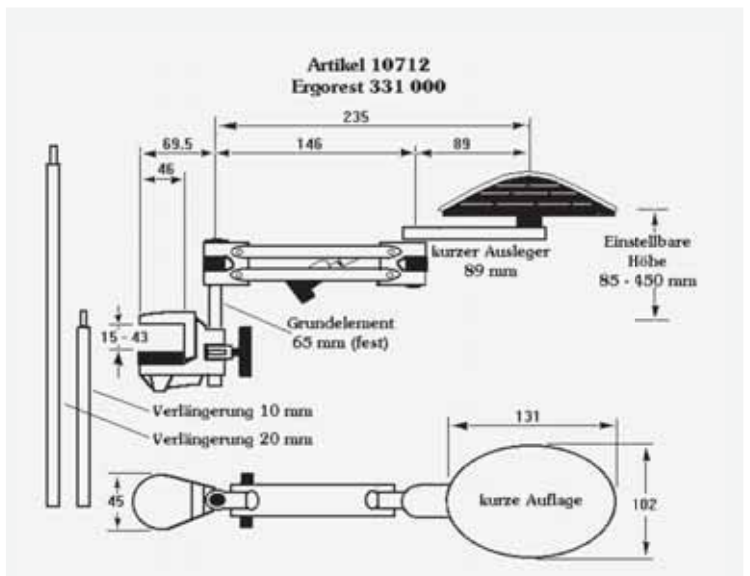
Ergorest Obere Klemme für Mausstation # 10494

Ergorest 331 höhenverstellbar

Ergorest ist eine nach ergonomischen Gesichtspunkten konstruierte Unterarmstütze, mit deren Hilfe die Anspannung von Nacken, Schultern und Armen reduziert werden kann. Für Benutzer, die ihre Arme nicht anheben, aber bewegen können, ermöglicht Ergorest einen größeren Bewegungsradius. Ergorest zeichnet sich durch geringes Gewicht, hohe Stabilität und einfache Handhabung aus. Die Auflage ist mit Lamm-Nappa-Leder bezogen. Bei dieser Ausführung ist die Klemme mit einer zusätzlichen Stange versehen, mit der der untere Umlenkpunkt in der Höhe verstellbar ist. Im Lieferumfang sind drei Stangenelemente enthalten, die aneinander geschraubt werden können und eine Höhe über die Tischkante bis 25 cm zulassen.

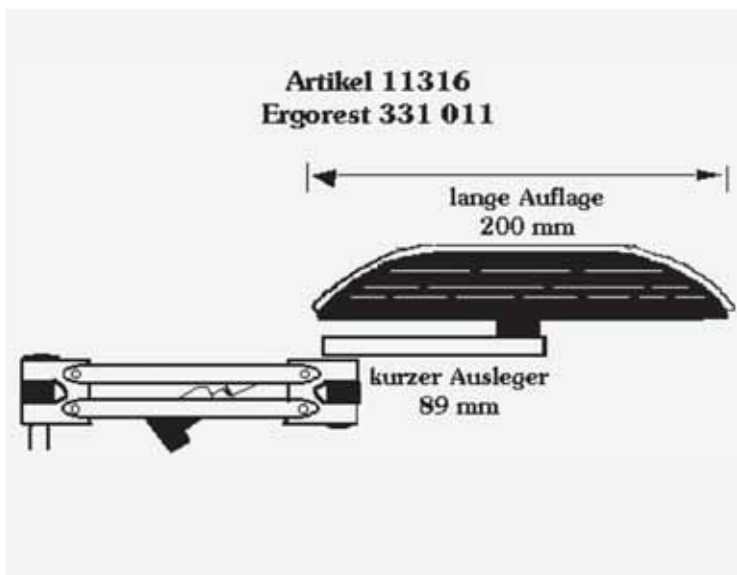


Ergorest 331, kurze Auflage, kurzer Ausleger # 10712

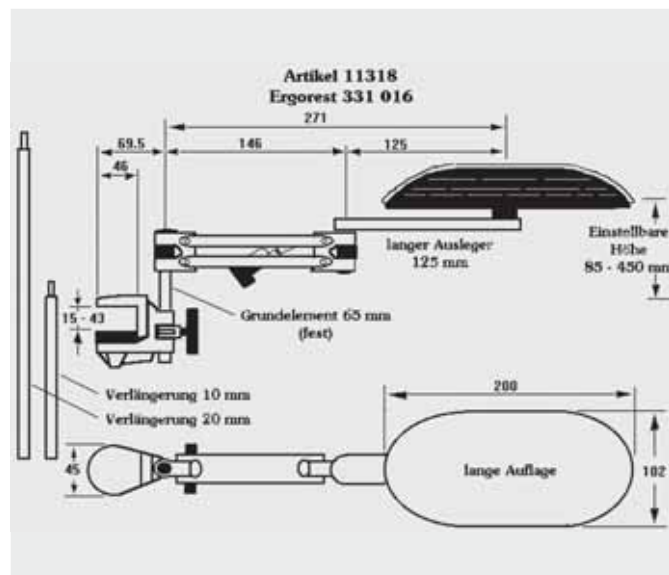




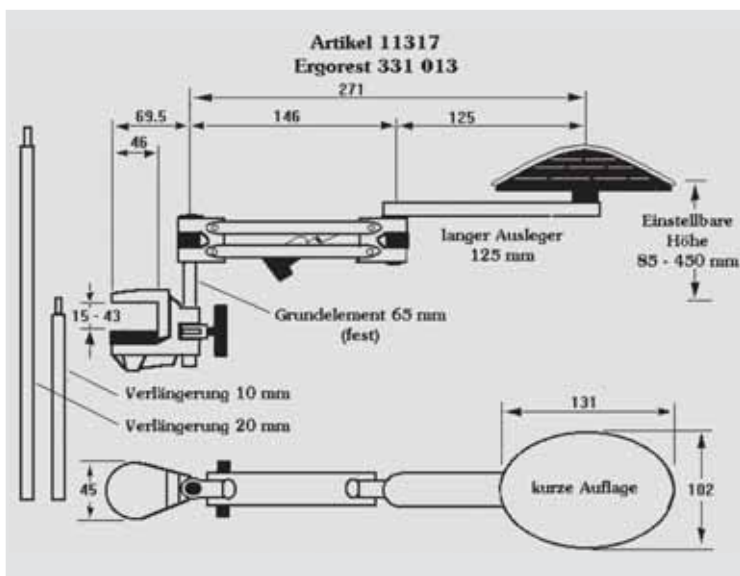
**Ergorest 331, lange Auflage,
kurzer Ausleger** # 11316



**Ergorest 331, lange Auflage,
langer Ausleger** # 11318



**Ergorest 331, kurze Auflage,
langer Ausleger** # 11317





MAG Unterarmstütze

MAG ist eine Unterarmstütze, die durch ein Gleitsystem Restbewegungsfunktionen unterstützen und fördern kann.

MAG wird ähnlich wie Ergorest montiert, ist aber vielfältig in Neigungswinkel und Reichweite einstellbar.

In jeder Bewegungsrichtung kann eine Begrenzung eingestellt werden, um nicht über einen bestimmten Punkt hinauszugleiten. Bei richtig eingestelltem MAG können viele Bewegungen nahezu kraftlos erfolgen. So ist für viele Tetraplegiker mit diesem System die Bedienung einer Computer-Tastatur oder eines leichtgängigen Joysticks am Elektro-Rollstuhl möglich. Die Armstütze MAG2 setzt aufgrund der verschiedenen Montageteile, die befestigt werden müssen, mindestens 7 cm über der Tischplatte an. MAG ist aus hochwertigem Material hergestellt, alle Teile sind kugelgelagert und extrem leicht beweglich. Zum Lieferumfang der Grundausstattung (Foto) gehören folgende Teile: Tischhalterung, Neigungsverstellung, Ausleger 70 mm, Gleitelement, Auflagehalterung schwenkbar, Standard-Armauflage.

MAG2 Unterarmstütze Gleit-System

10523



MAG V Vertikalelement zu MAG

11500

Das MAG Vertikalelement ermöglicht die vertikale Bewegung des Armes (hoch-runter). Das Element kann bis zu 25–30 cm über der Tischkante bewegt werden. Es können Begrenzungen eingestellt werden.



MAG2 Ausleger kurz 70 mm # 10563

MAG2 Ausleger lang 120 mm # 10537



MAG2 Rollstuhlbefestigung # 10524

MAG2 Ersatz Schwenkhalterung begrenzbar mit Armauflage # 10536

MAG2 Tischhalterung einzeln # 10554

MAG2 Ersatz Gleitelement # 10571

MAG2 Ersatz Neigungsverstellungs-Block # 10561

Hier ist Platz für Ihre Notizen.

Hier ist Platz für Ihre Notizen.

Hier ist Platz für Ihre Notizen.

Info und Beratung gebührenfrei (0800) 46 46 227 • Weitere Infos unter www.incap.de

© Copyright 2008 INCAP GmbH, Germany

Nachdruck und Vervielfältigung aller Art oder sonstige Verwertung von Texten und Bildern nur mit schriftlicher Genehmigung der INCAP GmbH.

Fotos: INCAP GmbH, Mayer-Johnson Corp., Siemens, Rehavista, Origin, Lifttool, Electrade, FST, Attainment, Toby Churchill, Tash, Protéor, Dr. Hein, ATE, Leitz, Erhardt, TopTEC, Ablenet, Techcess

Verwendete Bezeichnungen sind eventuell Warenzeichen oder registrierte Warenzeichen der jeweiligen Hersteller.

Irrtümer und Änderungen vorbehalten. Die angegebenen technischen Daten sind unverbindliche Informationen und stellen keine Zusicherung von Eigenschaften dar.

Gestaltung und Satz: Heidi Ruttman, Design und Konzeption, Wassertrüdingen

INCAP

Elektronische Hilfsmittel für Menschen mit Behinderung



Computerzugang



Kommunikation



Umfeldkontrolle



Arbeitsplatzausstattung



Sensoren



Montagesysteme



Armstützen

Telefon gebührenfrei
(0800) 46 46 227
Tel. + 49 (0) 72 31 94 63 - 0
Fax + 49 (0) 72 31 94 63 - 50

www.incap.de
info@incap.de

INCAP GmbH
Bauschlotter Str. 62
75177 Pforzheim • Germany

Überreicht durch:

